

DotA Allstars -Hrdinové

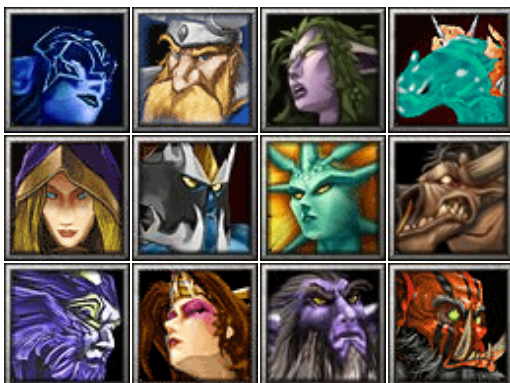
Sentinel
Light Tavern



Scourge
Evening Tavern



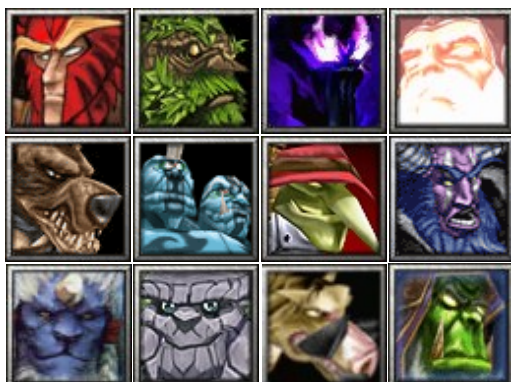
Morning Tavern



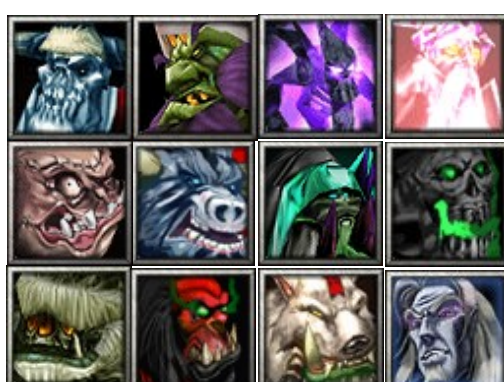
Midnight Tavern



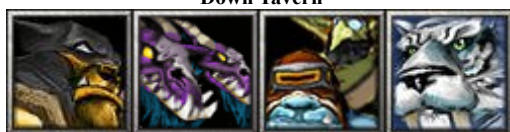
Sunrise Tavern



Twilight Tavern



Down Tavern



Dusk Tavern



(Verze 6.38)

Všechny data a obrázky jsou převzány z www.dotaportal.com nebo www.dota-allstars.com . Pro www.dota-all-stars.net s laskavým svolením FatalErrora přeložil slambik. Navštivte také naše fóra na adrese www.dota-all-stars.net/4um a diskutujte k 80 hrdinům !

Luna Moonfang – The Moon Rider

[DISKUTOVAT](#)



Range: 225 | **Primary:** AGI | **Speed:** 320 | **Armor:** 3 | **Damage:** 33 - 39
Str: 15 + 1.75 | **Agi:** 22 + 2.8 | **Int:** 16 + 1.65 | **HP:** 435 | **Mana:** 208

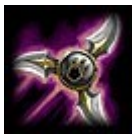
Lucent Beam (C)



Luna koncentruje měsíční energii a vypustí ji hbitě na povrch, ničí nepřátelskou jednotku.

Level 1 - 75 damage.
Level 2 - 150 damage.
Level 3 - 225 damage.
Level 4 - 300 damage.

Moon Glaive (G)



Dovoluje Luně útočit na více jednotek svým Gleive útokem. Každým odrazem střela ztrácí 40% damage.

Level 1 - Luna zasáhne 2 nepřátele každým útokem.
Level 2 - Luna zasáhne 3 nepřátele každým útokem.
Level 3 - Luna zasáhne 4 nepřátele každým útokem.
Level 4 - Luna zasáhne 5 nepřátel každým útokem.

Lunar Blessing (L)



Ranged jednotky stojící poblíž dostanou díky měsíci extra damage.

Level 1 – Zvýšení základní damage o 6%.
Level 2 - Zvýšení základní damage o 13%.
Level 3 - Zvýšení základní damage o 20%.
Level 4 - Zvýšení základní damage o 27%.

Eclipse (E)



Zavolá magickou moc měsíce, vytvoří soustředěné výbuchy Lucent Beamu, aby ničily cíle blízko Luny.

Level 1 - Vytvoří 4 Lucent Beams.
Level 2 - Vytvoří 7 Lucent Beams.
Level 3 - Vytvoří 10 Lucent Beams.
Scepter - Vytvoří 5, 8, 12 Lucent Beams.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Kardel Sharpeye – The Dwarven Sniper

[DISKUTOVAT](#)



Range: 550 | **Primary:** AGI | **Speed:** 290 | **Armor:** 1 | **Damage:** 36 - 42
Str: 16 + 1.7 | **Agi:** 21 + 1.9 | **Int:** 16 + 2.6 | **HP:** 454 | **Mana:** 208

ScatterShot (C)

Vypálí balónek plný šrapnelů, které se rozletí vzduchem a při dopadu explodují na určené místo, každý šrapnel způsobí 14-40 magické damage a má 200AOE.



Level 1 - 8 Pelet.
Level 2 - 12 Pelet.
Level 3 - 16 Pelet.
Level 4 - 20 Pelet.

Headshot (O)

Střela mířena na hlavu způsobí větší damage a má malý stun efekt.



Level 1 - 30 damage, 25% šance.
Level 2 - 30 damage, 30% šance.
Level 3 - 40 damage, 35% šance.
Level 4 - 50 damage, 40% šance.

Take Aim (E)

Pasivně zvýší dostrel pušky.



Level 1 - Přidá 55 range.
Level 2 - Přidá 110 range.
Level 3 - Přidá 165 range.
Level 4 - Přidá 220 range.

Assassinate (T)

Dlouhým nabitím se vystrelí velké množství damage na cíl ve velké vzdálenosti. Cooldown 10sec.



Level 1 - Dává 355 damage na 1500 range.
Level 2 - Dává 505 damage na 2000 range.
Level 3 - Dává 655 damage na 2500 range.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 500 | **Primary:** AGI | **Speed:** 280 | **Armor:** 1 | **Damage:** 27 - 50
Str: 19 + 2.45 | **Agi:** 21 + 2.75 | **Int:** 13 + 1 | **HP:** 511 | **Mana:** 169

Berserker Rage (G)



Trol se změní v zabijáka, použije své házeční sekery jako mellee zbraně. Obdrží bonus damage, HP, armor a schopnost Bash, ale bude moci útočit jen na melee vzdálenost. Stojí 50 mana.

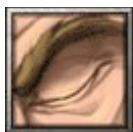
Level 1 - Bash má 5% šanci na 25 bonus damage.

Level 2 - Bash má 5% šanci na 50 bonus damage a stun na 2 sec.

Level 3 - Bash má 10% šanci na 25 bonus damage a stun na 2 sec.

Level 4 - Bash má 10% šanci na 50 bonus damage a stun na 2 sec.

Blind (D)



Mířeny záblesk oslepí vidění cílové jednotky, která pak missuje rány.
Trvá 15 sec.

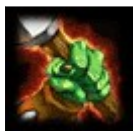
Level 1 - Netrefí 15% útoků.

Level 2 - Netrefí 24% útoků.

Level 3 - Netrefí 33% útoků.

Level 4 - Netrefí 42% útoků.

Fervor (F)



Pasivně zvyšuje rychlost útoku vsem přátelským jednotkám.

Level 1 - Zvyšuje útočnou rychlost o 5%.

Level 2 - Zvyšuje útočnou rychlost o 15%.

Level 3 - Zvyšuje útočnou rychlost o 20%.

Level 4 - Zvyšuje útočnou rychlost o 30%.

Rampage (R)



Trol začne šíleně běsnit, zvýší se mu útočná a pohybová rychlost.
Trvá 30 sec.

Level 1 - Zvyšuje útočnou rychlost o 40% a rychlost pohybu o 7%.

Level 2 - Zvyšuje útočnou rychlost o 80% a rychlost pohybu o 9%.

Level 3 - Zvyšuje útočnou rychlost o 120% a rychlost pohybu o 11%.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Rhasta – The Shadow Sharman

[DISKUTOVAT](#)



Range: 550 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 42 - 49
Str: 16 + 1.6 | **Agi:** 16 + 1.6 | **Int:** 21 + 3 | **HP:** 454 | **Mana:** 273

Forked Lightning (R)



Vyvolá dlouhé kužele světla, zasáhne několik nepřátelských jednotek.

Level 1 - 75 damage do 3 cílů.

Level 2 - 150 damage do 4 cílů.

Level 3 - 225 damage do 5 cílů.

Level 4 - 300 damage do 7 cílů.

Voodoo (D)



Přemění nepřítele v náhodně zvířátko, nepřítele zbaví schopností kouzlit a útočit.

Level 1 - Trvá 1 sec.

Level 2 - Trvá 2 sec.

Level 3 - Trvá 3 sec.

Level 4 - Trvá 4 sec.

Hero Shackles (E)



Magicky chytne nepřítele, takže se nemůže hýbat ani útočit. Dává 40 damage/sec.

Level 1 - Trvá 2.5 sec.

Level 2 - Trvá 3.25 sec.

Level 3 - Trvá 4 sec.

Level 4 - Trvá 4.75 sec.

Mass Serpent Ward (W)



Vykouzlí 8 nehybných serpentín wardu, které útočí na nepřítele. Wardy jsou imunní vůči magii.

Level 1 – Dává 43 max damage.

Level 2 - Dává 58 max damage.

Level 3 - Dává 73 max damage.

Scepter – Vykouzlí 12 ser. wardu

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 650 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 24 - 26
Str: 17 + 2 | **Agi:** 14 + 1.3 | **Int:** 22 + 2.9 | **HP:** 473 | **Mana:** 286

Land Mines (E)

Položí minu, která exploduje, pokud je v její blízkosti nepřítel. Exploduje dá menší damage pokud je nepřítel dále. Lze mít v jednu chvíli položeno 15 min.



Level 1 - Dává 300 damage.
Level 2 - Dává 400 damage.
Level 3 - Dává 500 damage.
Level 4 - Dává 600 damage.

Stasis Trap (T)

Položí neviditelnou nehybnou past, která znehybní nepřítele pokud se aktivuje.



Level 1 - Stun na 3 sec.
Level 2 - Stun na 4 sec.
Level 3 - Stun na 5 sec.
Level 4 - Stun na 6 sec.

Suicide Squad (Attac)

Obětování sebe sama vyšší moci. Působí ve velkém AOE.



Level 1 - Dává 650 damage.
Level 2 - Dává 850 damage.
Level 3 - Dává 1150 damage.
Level 4 - Dává 1550 damage.

Remote Mines (R)

Položí neviditelnou minu, která se musí aktivovat. Nepůsobí damage budovám a trvá 8 min.



Level 1 - Dává 300 damage po aktivaci.
Level 2 - Dává 450 damage po aktivaci.
Level 3 - Dává 600 damage po aktivaci .

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Mangix – The Pandaren Battlemater

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,2 | **Damage:** 52 - 59
Str: 23 + 2.9 | **Agi:** 16 + 1.95 | **Int:** 14 + 1.25 | **HP:** 587 | **Mana:** 182

Thunder Clap (C)



Dupnutí do země způsobí damage a sníží pohybovou rychlost a útočnou rychlost blízkým pozemním jednotkám.

Level 1 - 100 damage, 25% pohybové a útočné rychlosti.

Level 2 - 175 damage, 35% pohybové a útočné rychlosti.

Level 3 - 250 damage, 45% pohybové a útočné rychlosti.

Level 4 - 300 damage, 55% pohybové a útočné rychlosti.

Drunken Haze (D)

Opije jednotku alkoholem, způsobí úbytek pohybové rychlosti a zvýší šanci na missnutí útoku.

Trvá 5 sec.



Level 1 - 5% pohybové rychlosti, 45% šance na miss.

Level 2 - 8% pohybové rychlosti, 55% šance na miss.

Level 3 - 11% pohybové rychlosti, 65% šance na miss.

Level 4 - 14% pohybové rychlosti, 75% šance na miss.

Drunken Brawler (B)



Dodává procentuální šanci vyhnoutí útoku a procentuální šanci na 1,8 critical damage.

Level 1 - 6% dodge, 5% šance na critical.

Level 2 - 12% dodge, 10% critical.

Level 3 - 18% dodge, 15% critical.

Level 4 - 24% dodge, 20% critical.

Primal Split (R)



Rozdělí Pandu na 3 speciální bojovníky, aby se tak zachránil z boje. Pokud se v potřebném čase podaří přežít jednomu z bojovníků panda bude znovuzrozen.

Level 1 - Vytvoří 3 mocné pandy.

Level 2 - Vytvoří mocnější pandy.

Level 3 - Vytvoří orpavdu mocné pandy.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

DISKUTOVAT



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,1 | **Damage:** 55 - 57
Str: 23 + 2.6 | **Agi:** 15 + 2 | **Int:** 15 + 1.6 | **HP:** 587 | **Mana:** 195

Hoof Stomp (F)

Dupnutí do země znehybní a způsobí damage blízkým pozemním jednotkám. 315 AOE



Level 1 - 100 damage, 1.25 sec stun.
Level 2 - 150 damage, 1.75 sec stun.
Level 3 - 200 damage, 2.25 sec stun.
Level 4 - 250 damage, 2.75 sec stun.

Double Edge (D)

Kentaur vytvoří obrovskou dávku damage z vnitřní síly a vypustí jí v jediném úderu. Pouze v meele dosahu a způsobí damage jak cíli tak samotnému Kentaurovi.



Level 1 - Dává 175 damage.
Level 2 - Dává 250 damage.
Level 3 - Dává 325 damage.
Level 4 - Dává 400 damage.

Return (R)

Kentaur okamžitě vrací damage z každého útoku vedeného proti němu.



Level 1 - Vrací 15 damage.
Level 2 - Vrací 30 damage.
Level 3 - Vrací 45 damage.
Level 4 - Vrací 60 damage.

Great Fortitude (G)

Kentaurovo obrovské tělo je schopné absorbovat velké množství damage díky zvýšené síle.



Level 1 - Přidá +12 Strength.
Level 2 - Přidá +24 Strength.
Level 3 - Přidá +36 Strength.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Gondar – The Bounty Hunter

DISKUTOVAT



Range: 128 | **Primary:** AGI | **Speed:** 310 | **Armor:** 4 | **Damage:** 45 - 59
Str: 17 + 1.8 | **Agi:** 21 + 3 | **Int:** 15 + 1.4 | **HP:** 473 | **Mana:** 195

Shuriken Toss (T)



Bounty hodí shuriken na zaměřenou jednotku a poškodí ji.

Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 200 damage.
Level 3 - 250 damage.
Level 4 - 325 damage.

Jinada (J)



Dodá procentualní šanci vyhnout se útokům a 15% šanci na určitý critical strike.

Level 1 - 5% dodge, 1.25 critical multiplier.
Level 2 - 10% dodge, 1.5 critical multiplier.
Level 3 - 15% dodge, 1.75 critical multiplier.
Level 4 - 20% dodge, 2 critical multiplier.

Wind Walk (W)



Zneviditelnění na určitou dobu, dá bonusovou damage při zviditelnění.

Level 1 - 25 backstab damage, trvá 15 seconds.
Level 2 - 50 backstab damage, trvá 20 seconds.
Level 3 - 75 backstab damage, trvá 25 seconds.
Level 4 - 100 backstab damage, trvá 30 seconds.

Track (R)



Stopuje nepřátelskou jednotku 90 sec nebo dokud nezemře. Pokud zabijete nějakého hrdinu za jeho hlavu dostanete extra peníze. Každý level snižuje cooldown, zvyšuje casting range a přidá 20% pohybové rychlosti.

Level 1 - Za každého zabitého hrdinu 50 bonus gold, snižuje armor cíle o 1.
Level 2 - Za každého zabitého hrdinu 100 bonus gold, snižuje armor cíle o 2.
Level 3 - Za každého zabitého hrdinu 150 bonus gold, snižuje armor cíle o 4.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Knight Davion – The Dragon Knight

DISKUTOVAT



Range: 125 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 4,4 | **Damage:** 48 - 54
Str: 21 + 2.8 | **Agi:** 17 + 1.7 | **Int:** 15 + 1.7 | **HP:** 549 | **Mana:** 195

Breathe Fire (F)

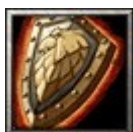
Vyšlehne oheň na nepřátelské jednotky, které poničí.



Level 1 - 75 damage.
Level 2 - 150 damage.
Level 3 - 225 damage.
Level 4 - 300 damage.

Dragon Tail (T)

Dragon zastaví v mееle dosahu cíl díky svému dračímu ocasu. Zastaví cíl a dá mu malou damage.



Level 1 - Dává 25 damage, stun na 2,5 sec.
Level 2 - Dává 50 damage, stun na 2.75 sec.
Level 3 - Dává 75 damage, stun na 3 sec.
Level 4 - Dává 100 damage, stun na 3.25 sec.

Dragon Blood (U)

Dragon má soustředěnou dračí krev, která mu zaručuje bonusovou regeneraci života.



Level 1 - 1 HP/sec regenerace.
Level 2 - 2 HP/sec regenerace.
Level 3 - 3 HP/sec regenerace.
Level 4 - 4 HP/sec regenerace.

Elder Dragon Form (R)

Přemění Dragona v mocného draka. Trvá 60 sec.



Level 1 - Proměna v zeleného draka se 100HP bonusem a corrosive útokem proti budovám.
Level 2 - Proměna v červeného draka s 200HP bonusem a splash útokem.
Level 3 - Proměna v modrého draka s extrémě silným ledovým útokem.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Magina – The Anti-Mage

DISKUTOVAT



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 320 | **Armor:** 3,1 | **Damage:** 46 - 50
Str: 16 + 1.9 | **Agi:** 22 + 2.8 | **Int:** 15 + 1.5 | **HP:** 454 | **Mana:** 195

Mana Break (R)

Každý útok spálí manu v závislosti na levelu spellu. Je to orb efekt.



Level 1 - 16 damage.
Level 2 - 32 damage.
Level 3 - 48 damage.
Level 4 - 64 damage.

Orb effect.

Blink (B)

Teleportace na krátkou vzdálenost, která umožňuje pohyb do a ven bitev.
Stojí 60 mana.



Level 1 - 12 sec cooldown.
Level 2 - 9 sec cooldown.
Level 3 - 7 sec cooldown.
Level 4 - 5 sec cooldown.

Spell Shield (D)

Magina si zvyšuje odolnost vůči magii a snižuje efekt střel.



Level 1 – Snižuje magickou damage o 10%.
Level 2 - Snižuje magickou damage o 20%
Level 3 - Snižuje magickou damage o 30%
Level 4 - Snižuje magickou damage o 40%

Passive.

Mana Void (V)

Vytvoří mocný výbuch v nepříteli založený na úbytku many. Za každý chybějící MP, jednotka dostane damage.

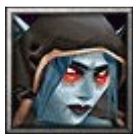


Level 1 - 0.6 damage za chybějící MP.
Level 2 - 0.85 damage za chybějící MP.
Level 3 - 1.1 damage za chybějící MP.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Traxex – The Drow Ranger

DISKUTOVAT



Range: 600 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 1 | **Damage:** 33 - 44
Str: 17 + 1.9 | **Agi:** 22 + 2.9 | **Int:** 15 + 1.4 | **HP:** 473 | **Mana:** 195

Frost Arrows (R)



Obalí šípy ledem, které zpomalují útok a pohyb nepřítele.

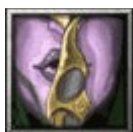
Level 1 - Zpomalení útočné rychlosti o 5% a pohybu o 10%.

Level 2 - Zpomalení útočné rychlosti o 10% a pohybu o 20%.

Level 3 - Zpomalení útočné rychlosti o 15% a pohybu o 30%.

Level 4 - Zpomalení útočné rychlosti o 20% a pohybu o 40%.

Silence (E)



Znemožní všem nepřátelům v označené oblasti kouzlit.

Level 1 - Trvá 3 sec.

Level 2 - Trvá 4 sec.

Level 3 - Trvá 5 sec.

Level 4 - Trvá 6 sec.

Trueshot Aura (T)



Aura, která dává blízkým ranged jednotkám bonusovou damage k jejich útokům.

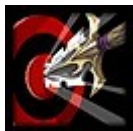
Level 1 - Zvýší základní ranged damage o 7%.

Level 2 - Zvýší základní ranged damage o 14%.

Level 3 - Zvýší základní ranged damage o 21%.

Level 4 - Zvýší základní ranged damage o 28%.

Marksmanship (M)



Střelecká přesnost umožní zaměřit na smrtelný bod jednotky, která padne po jednom výstřelu.

Level 1 - 10% šance na creepy.

Level 2 - 15% šance na creepy.

Level 3 - 20% šance na creepy.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Purist Thunderwrath – The Omniknight

DISKUTOVAT



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 303 | **Armor:** 4,1 | **Damage:** 51 - 61
Str: 20 + 2.65 | **Agi:** 15 + 1.75 | **Int:** 18 + 1.8 | **HP:** 530 | **Mana:** 234

Purification (R)

Okamžitě uzdraví přátelskou jednotku a ničí vše okolo o trochu méně než uzdravuje.



Level 1 - Uzdravuje 90 HP.

Level 2 - Uzdravuje 180HP.

Level 3 - Uzdravuje 270HP.

Level 4 - Uzdravuje 360HP.

Repel (E)

Vytvoří mocný kruh, který blokuje veškerou magii na nositeli.



Level 1 - Trvá 5 sec.

Level 2 - Trvá 10 sec.

Level 3 - Trvá 15 sec.

Level 4 - Trvá 20 sec.

Degen Aura (U)

Mocně snižuje pohybové schopnosti jednotek, které se přiblíží příliš blízko.



Level 1 - Snižuje rychlost pohybu o 7%.

Level 2 - Snižuje rychlost pohybu o 14%.

Level 3 - Snižuje rychlost pohybu o 21%.

Level 4 - Snižuje rychlost pohybu o 28%.

Guardian Angel (G)

Garantuje všem blízkým jednotkám fyzickou nesmrtnost a zvyšuje regeneraci života.



Level 1 - Trvá 5 sec.

Level 2 - Trvá 7 sec.

Level 3 - Trvá 9 sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 400 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 3 | **Damage:** 34 - 48
Str: 16 + 1.8 | **Ag:** 22 + 2.65 | **Int:** 15 + 1.75 | **HP:** 454 | **Mana:** 195

Magic Missile (C)



Magická střela hozená na nepřátelskou jednotku způsobí damage a stun na 1,75 s.

Level 1 - Dává 100 damage.
Level 2 - Dává 175 damage.
Level 3 - Dává 250 damage.
Level 4 - Dává 325 damage.

Terror (T)



Shandelzare sníží terrorem armor a damage všem nepřátelům v dosahu.

Level 1 - Snižuje základní armor o 2 a damage o 5%.
Level 2 - Snižuje základní armor o 3 a damage o 10%.
Level 3 - Snižuje základní armor o 4 a damage o 15%.
Level 4 - Snižuje základní armor o 5 a damage o 20%.

Command Aura (D)



Zvyšuje damage blízkým hrdinům.

Level 1 - 12% damage.
Level 2 - 20% damage.
Level 3 - 28% damage.
Level 4 - 36% damage.

Nether Swap (W)



Okamžité prohození pozice s cílovou jednotkou.

Level 1 - 600 range.
Level 2 - 900 range.
Level 3 - 1200 range.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Zeus – The Lord of Olympia

[DISKUTOVAT](#)



Range: 350 | **Primary:** INT | **Speed:** 290 | **Armor:** 2 | **Damage:** 41 - 49
Str: 19 + 1.8 | **Agi:** 15 + 1.7 | **Int:** 20 + 2.5 | **HP:** 511 | **Mana:** 260

Arc Lightning (C)



Vystřelí obloukovou energetickou střelu do několika blízkých nepřátel.

Level 1 - Skočí 5x, dá 85 damage.
Level 2 - Skočí 7x, dá 100 damage.
Level 3 - Skočí 9x, dá 115 damage.
Level 4 - Skočí 15x, dá 130 damage.

Lightning Bolt (G)



Vytvoří světelný blesk z oblak, který zasáhne nepřítele. Efekt v oblasti 400.

Level 1 - Dává 100 damage.
Level 2 - Dává 175 damage.
Level 3 - Dává 275 damage.
Level 4 - Dává 350 damage.

Static Field (F)



Pokaždé když Zeus použije nějaké kouzlo, udělí šok všem jednotkám v 1000 range, přemění procentuálně hit points v damage.

Level 1 - Šok za 5% celkových HP.
Level 2 - Šok za 7% celkových HP.
Level 3 - Šok za 9% celkových HP.
Level 4 - Šok za 11% celkových HP.

Thundergod's Wrath (W)



Zasáhne všechny nepřátelké hrdiny bleskem světla.

Level 1 - Dává 210 damage.
Level 2 - Dává 335 damage.
Level 3 - Dává 460 damage.
Scepter - 335, 460, 570 dmg.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Aiushtha – The Enchantress

[DISKUTOVAT](#)



Range: 500 | **Primary:** INT | **Speed:** 292 | **Armor:** 1 | **Damage:** 37 - 47
Str: 17 + 1.8 | **Agi:** 19 + 1.8 | **Int:** 16 + 2.0 | **HP:** 473 | **Mana:** 208

Impetus (T)



Dodá sílu k jejím útokům, čím vzdálenější je cíl tím je dána větší damage.

- Level 1 - Přidá 4% ze vzdálenosti do damage.
- Level 2 - Přidá 8% ze vzdálenosti do damage.
- Level 3 - Přidá 12% ze vzdálenosti do damage.
- Level 4 - Přidá 16% ze vzdálenosti do damage.

Enchant (C)



Přivede cílovou jednotku pod kontrolu Aiushthi. Pokud tato jednotka nemůže být konvertována bude místo toho zpomalena.

- Level 1 - 30 sec cooldown, 10% zpomalení.
- Level 2 - 25 sec cooldown, 20% zpomalení.
- Level 3 - 20 sec cooldown, 30% zpomalení.
- Level 4 - 15 sec cooldown, 40% zpomalení.

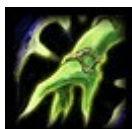
Nature's Attendants (R)



Vytvoří roj lístku, které uzdravují přátelské jednotky v dosahu 300. Každý lístek trvá 10 sekund a uzdravuje 10hp/sec.

- Level 1 - 3 listů.
- Level 2 - 5 listů.
- Level 3 - 7 listů.
- Level 4 - 9 listů.

Untouchable (U)



Kdykoliv je útočeno na Enchantress, donutí jednotku ke snížení rychlosti útoku.

- Level 1 - 50% zpomalení.
- Level 2 - 70% zpomalení.
- Level 3 - 90% zpomalení.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Morphling – The Morphling

[DISKUTOVAT](#)



Range: 350 | **Primary:** AGI | **Speed:** 285 | **Armor:** 3 | **Damage:** 34 - 43
Str: 19 + 2 | **Agi:** 19 + 3 | **Int:** 17 + 1.5 | **HP:** 511 | **Mana:** 221

Waveform (W)

Morphling před sebe vrhne vlnu, která ničí vše v jejím dosahu.



Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 175 damage.
Level 3 - 250 damage.
Level 4 - 325 damage.



Adaptive Strike (E)

Zašle na cíl magickou energii, dává damage nebo znehybňuje cíl na základě většího množství strength nebo agility Morphlinga.

Level 1 - 30 + 1.4x Agility do damage nebo stunuje cíl na 1.4 sec a trochu jej odkopne vzad.
Level 2 - 60 + 1.8x Agility do damage nebo stunuje cíl na 1.8 sec a trochu jej odkopne vzad.
Level 3 - 90 + 2.2x Agility do damage nebo stunuje cíl na 2.2 sec a trochu jej odkopne vzad.
Level 4 - 120 + 2.6x Agility do damage nebo stunuje cíl na 2.6 sec a trochu jej odkopne vzad.



Morph (R)

Morphling se psychicky přizpůsobí okolnostem. Umí, podle vůle, ztratit strength a nabýt agility nebo naopak. Proces je měnný.

Level 1 - 2 bodů za sec..
Level 2 - 4 bodů za sec.
Level 3 - 6 bodů za sec.
Level 4 - 8 bodů za sec.

Replicate (D)



Morphling má vzácnou schopnost napodobit jakéhokoli přátelského či nepřátelského hrdinu. Akorát bere 50% damage, hrdina se přemění v repliku a okamžitě zabírá jeho místo.

Level 1 - Trvá 30 sec.
Level 2 - Trvá 45 sec
Level 3 - Trvá 60 sec

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Rylai Crestfall – The Crystal Maiden

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 38 - 44
Str: 16 + 1.7 | **Agi:** 16 + 1.6 | **Int:** 21 + 2.9 | **HP:** 454 | **Mana:** 273

Frost Nova (V)



Zasáhne nepřátelskou jednotku a jednotky kolem ní zraňující mrazivou vlnou, která ještě navíc zpomalí rychlost pohybu a útoku cíle na 4 sekundy.

Level 1 - 50 damage na cíl a 75 nova damage.

Level 2 - 100 damage na cíl a 100 nova damage.

Level 3 - 125 damage na cíl a 125 nova damage.

Level 4 - 175 damage na cíl a 125 nova damage.

Frostbite (E)



Zamrazí cíl do kusu ledu, ze kterého nemůže utéct, ani z něj útočit. Způsobuje zranění 70 za sekundu.

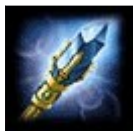
Level 1 - Trvá 1.5 sec.

Level 2 - Trvá 2 sec.

Level 3 - Trvá 2.5 sec.

Level 4 - Trvá 3 sec.

Brilliance Aura (R)



Zvyšuje Rylai a okolním spojeneckým jednotkám a hrdinům rychlost regenerace many.

Level 1 - Přidá 33% mana regenerace.

Level 2 - Přidá 67% mana regenerace.

Level 3 - Přidá 100% mana regenerace.

Level 4 - Přidá 133% mana regenerace.

Freezing Field (Z)



Vykouzlí mnoho náhodně rozmístěných mrazivých explozí v okolí Rylai. Trvá 3 sekundy.

Level 1 - Každá exploze dává 105 damage.

Level 2 - Každá exploze dává 170 damage.

Level 3 - Každá exploze dává 250 damage.

Level 4 - Každá exploze dává 310 damage

(Scepter).

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Sven – The Rogueknight

[DISKUTOVAT](#)



Range: 125 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 2 | **Damage:** 54 - 56
Str: 23 + 2.7 | **Agi:** 16 + 2.2 | **Int:** 14 + 1.3 | **HP:** 587 | **Mana:** 182

Storm Bolt (T)



Magické kladivo je vrženo na nepřítele, působí damage a zastavuje cíl na 2 sec.

- Level 1 - 10, damage.
- Level 2 - 150 damage.
- Level 3 - 200 damage.
- Level 4 - 250 damage.

Great Cleave (C)



Sven útočí takovou silou, že i okolní jednotky dostávají damage.

- Level 1 - 10% damage splash.
- Level 2 - 20% damage splash.
- Level 3 - 30% damage splash.
- Level 4 - 40% damage splash.

Toughness Aura (G)



Sven je tady, aby tě napumpoval!

- Level 1 - Zvyšuje okolo zbroj o 1.
- Level 2 - Zvyšuje okolo zbroj o 2.
- Level 3 - Zvyšuje okolo zbroj o 4.
- Level 4 - Zvyšuje okolo zbroj o 5.



God's Strength (R)

Sven se napumpuje! Přidává bonus damage po 40 sec.

- Level 1 - Přidá 100% damage.
- Level 2 - Přidá 125% damage.
- Level 3 - Přidá 150% damage.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Slithice – The Naga Siren

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 320 | **Armor:** 6 | **Damage:** 46 - 48
Str: 19 + 1.9 | **Agi:** 21 + 2.65 | **Int:** 15 + 1.65 | **HP:** 511 | **Mana:** 195

Mirror Image (R)

Matení nepřítele vytvořením svých kopií, které mohou absorbovat damage. Kopie berou trojnásobek příchozí damage. Trvá 30 sec.



Level 1 - Vytvoří 1 iluzi s 15% damage.

Level 2 - Vytvoří 2 iluze s 30% damage.

Level 3 - Vytvoří 3 iluze s 30% damage.

Level 4 - Vytvoří 3 iluze s 45% damage.

Ensnare (E)

Uchytí nepřítele do sítě, znemožní mu se hýbat.



Level 1 - Trvá 2 sec .

Level 2 - Trvá 3 sec .

Level 3 - Trvá 4 sec .

Level 4 - Trvá 5 sec .

Critical Strike (C)

Dává šanci udeřit 1,5 násobkem damage.



Level 1 - 15% chance.

Level 2 - 25% chance.

Level 3 - 35% chance.

Level 4 - 45% chance.

Song of the Siren (G)

Slithice svůdně zazpívá píseň. Nepřátelské jednotky jsou přinuceny ulehnout ke spánku.



Level 1 - Trvá 6 sec v malé oblasti.

Level 2 - Trvá 7 sec ve větší oblasti.

Level 3 - Trvá 8 sec ve velké oblasti.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Raigor Stonehoof – The Earthshaker

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 290 | **Armor:** 2,7 | **Damage:** 46 - 56
Str: 22 + 2.5 | **Agi:** 12 + 1.4 | **Int:** 16 + 1.8 | **HP:** 568 | **Mana:** 208

Fissure (F)

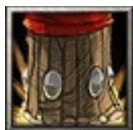
Udeření totemem rozpúlí zem před sebou, ničí nepřátele a zanechává neprostupnou bariéru na nějaký čas.



Level 1 - 125 damage, 1 sec stun.
Level 2 - 175 damage, 1.25 sec stun.
Level 3 - 225 damage, 1.5 sec stun.
Level 4 - 275 damage, 1.75 sec stun.

Enchant Totem (E)

Příprava totemu na větší úder ze zad, extra damage bude dána příštím úderem.



Level 1 - 50% zvýšená damage.
Level 2 - 100% zvýšená damage.
Level 3 - 150% zvýšená damage.
Level 4 - 200% zvýšená damage.

Aftershock (A)

Síla při kouzlení nutí zem, aby se chvěla, přidává damage a prodlužuje stun.



Level 1 - 25 damage, 0.3 sec stun.
Level 2 - 45 damage, 0.7 sec stun.
Level 3 - 75 damage, 1.2 sec stun.
Level 4 - 115 damage, 1.5 sec stun.

Echo Slam (C)

Pošle paralyzující vlny zkrz zem, odrážející se po blízkých nepřátelích.



Level 1 - 200 okamžitá damage, 35 echo damage.
Level 2 - 275 okamžitá damage, 45 echo damage.
Level 3 - 350 okamžitá damage, 65 echo damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Rikimaru – The Stealth Assassin

[DISKUTOVAT](#)



Range: 125 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 6,4 | **Damage:** 46 - 50
Str: 17 + 2 | **Agi:** 22 + 2.9 | **Int:** 14 + 1.3 | **HP:** 473 | **Mana:** 182

Smoke Screen (C)



Vrhne kouřovou bombu do označené oblasti, ve které nepřítelé missují útoky. Také zpomaluje o 20% na všech levelech. Trvá 6 sec.

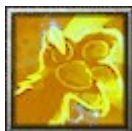
Level 1 - 250 AoE, 40% miss.

Level 2 - 275 AoE, 50% miss.

Level 3 - 300 AoE, 60% miss.

Level 4 - 325 AoE, 70% miss

Blink Strike (B)



Teleportuje se k nepříteli a zaútočí, dává bonus damage. Stojí 50 mana.

Level 1 - 30 sec cooldown, dává 30 extra damage.

Level 2 - 20 sec cooldown, dává 60 extra damage.

Level 3 - 10 sec cooldown, dává 90 extra damage.

Level 4 - 5 sec cooldown, dává 120 extra damage. Lze se teleportovat k přátelské jednotce.

Backstab (K)



Riki se nebojí útočit nečestně. Proto je specialista na útoky zezadu.

Level 1 - Přidá 0.25x Agility k útoku.

Level 2 - Přidá 0.5x Agility k útoku.

Level 3 - Přidá 0.75x Agility k útoku.

Level 4 - Přidá 1x Agility k útoku.

Permanent Invisibility (E)



Riki se stane nastálo neviditelný pokud neútočí.

Level 1 - 3.5 sec ke zmizení.

Level 2 - 2.25 sec ke zmizení.

Level 3 - 1.5 sec ke zmizení.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Lina Inverse – The Slayer

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 37 - 55
Str: 18 + 1.5 | **Agi:** 16 + 1.5 | **Int:** 19 + 3.2 | **HP:** 492 | **Mana:** 247

Dragon Slave (D)



Ohnivá vlna vypuštěná z Liny. Dává damage všem pozemním jednotkám ve směru.

Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 170 damage.
Level 3 - 230 damage.
Level 4 - 280 damage.

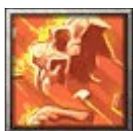
Light Strike Array (T)



Vytvoří oblast ohně, která ničí a zastaví nepřítele na 1.6 sec.

Level 1 - Dává 90 damage.
Level 2 - Dává 150 damage.
Level 3 - Dává 210 damage.
Level 4 - Dává 280 damage.

Ultimate (E)



Zvýšení útočné rychlosti.

Level 1 - 10% zvýšení na 20 seconds.
Level 2 - 20% zvýšení na 25 seconds.
Level 3 - 30% zvýšení na 30 seconds.
Level 4 - 50% zvýšení na 30 seconds.

Laguna Blade (G)



Vystřelí silný blesk do jednoho cíle.

Level 1 - Dává 450 damage.
Level 2 - Dává 675 damage.
Level 3 - Dává 950 damage.
Scepter – 600, 875, 1250 dmg

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Syllabear – The Lone Druid

DISKUTOVAT



Range: 550 | **Primary:** AGI | **Speed:** 305 | **Armor:** 1 | **Damage:** 46 - 50
Str: 17 + 2.1 | **Agi:** 24 + 2.7 | **Int:** 13 + 1.4 | **HP:** 473 | **Mana:** 169

Summon Spirit Bear (B)

Vytvoří mocného medvěda, který je plně ovladatelný. Náhodně stunuje nepřátele na které útočí.



Level 1 - 1400 HP, Entangle 4% času proti hrdinům.
Level 2 - 1800 HP, Entangle 8% času proti hrdinům., získá Return.
Level 3 - 2300 HP, Entangle 12% času proti hrdinům., a má Return a Demolish.
Level 4 - 2700 HP, Entangle 16% času proti hrdinům., má Return, Demolish, a 33% Spell Damage Redukci, může nést věci.

Rabid (R)

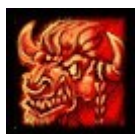
Syllabear dokáže v sobě probudit bojovnou náladu a to i v jeho medvědovi.
Trvá 10 sec.



Level 1 - Zvyšuje útočnou rychlost o 10% a pohybovou o 5%.
Level 2 - Zvyšuje útočnou rychlost o 20% a pohybovou o 10%.
Level 3 - Zvyšuje útočnou rychlost o 30% a pohybovou o 15%.
Level 4 - Zvyšuje útočnou rychlost o 40% a pohybovou o 20%.

Synergy (Y)

Zvyšuje koordinaci s medvědem na každém levelu.



Spirit Bear - Přidá 10 damage a 10 bodů k rychlosti.
Rabid - Zvyšuje ttvání o 10 sec.
True Form - Přidá navíc HP.

True Form (F)

Syllabear se naučí přeměnit v hnědého medvěda. Může se volně přeměňovat mezi člověkem a medvědem.



Level 1 - 250 bonus HP.
Level 2 - 400 bonus HP a má Battle Cry.
Level 3 - 600 bonus HP a má One.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Yurnero – The Juggernaut

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 290 | **Armor:** 2,8 | **Damage:** 46 - 50
Str: 19 + 2.2 | **Agi:** 22 + 2.85 | **Int:** 14 + 1.4 | **HP:** 511 | **Mana:** 182

Blade Fury (F)

Spustí smršť destruktivních čepelí kolem Yurnera, během točení je imunní vůči magii a poškozuje jednotky kolem sebe. Trvá 5 sec.



Level 1 - Dává 80 damage za sec.
Level 2 - Dává 100 damage za sec.
Level 3 - Dává 120 damage za sec.
Level 4 - Dává 140 damage za sec.

Healing Ward (G)

Vyvolá léčící ward, který léčí okolní jednotky.
Trvá 25 sec.



Level 1 - Uzdravuje 1% z HP za sec.
Level 2 - Uzdravuje 2% z HP za sec.
Level 3 - Uzdravuje 3% z HP za sec.
Level 4 - Uzdravuje 4% z HP za sec.

Blade Dance (C)

Yurnerův meč má šanci na dvojitý úder.



Level 1 - 10% šance.
Level 2 - 18% šance.
Level 3 - 26% šance.
Level 4 - 36% šance.

Omnislash (N)

Rychle se pohybující Yurnero po bitevním poli rozmetává mnoho nepřátel. Stane se nezničitelným na tuto chvíli.



Level 1 - Zaútočí 3x.
Level 2 - Zaútočí 5x.
Level 3 - Zaútočí 8x.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Nortrom – The Silencer

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 290 | **Armor:** 1.2 | **Damage:** 39 - 61
Str: 17 + 1.7 | **Agi:** 16 + 2.1 | **Int:** 21 + 2.5 | **HP:** 473 | **Mana:** 273

Curse of the Silent (C)

Pošle na cíl prokletí ticha. Cíl bude ztrácet HP a MP za sec dokud nevyvolá kouzlo. Trvá 10 sec.



Level 1 - 10HP/5 mana za sec.
Level 2 - 20HP/10 mana za sec.
Level 3 - 30HP/15 mana za sec.
Level 4 - 40HP/20 mana za sec.

Glaives of Wisdom (G)

Nortromovy útoky jsou umocněny jeho zkušenou magií. Pokud zabije hrdinu, nadobro od něho vezme 1 int.



Level 1 - Dává 15% inteligence jako bonus damage.
Level 2 - Dává 30% inteligence jako bonus damage.
Level 3 - Dává 45% inteligence jako bonus damage.
Level 4 - Dává 60% inteligence jako bonus damage.

Last Word ()

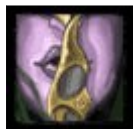
Způsobí, že všechny jednotky zasažené touto aurou po vykouzlení budou dále umlčeny. (Neblokuje kouzla předmětů).
700AOE



Level 1 - 1 sec.
Level 2 - 2 sec.
Level 3 - 3 sec.
Level 4 - 4 sec.

Global Silence (E)

Zastaví všechny nepřítelů na mapě od kouzlení spellů. (Neblokuje kouzla předmětů)



Level 1 - Trvá 3 sec.
Level 2 - Trvá 4 sec.
Level 3 - Trvá 5 sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Booftrellen – The Treant Protector

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 2,4 | **Damage:** 59 - 67
Str: 27 + 3.4 | **Agi:** 10 + 1 | **Int:** 17 + 1.8 | **HP:** 663 | **Mana:** 221

Nature's Guise (T)

Změní viditelnost přátelské jednotky, která používá les k svému zamaskování. Je neviditelná před zraky nepřátel, ale musí se držet blízko stromu, jinak o neviditelnost přijde.



Level 1 - Trvá 15 sec.
Level 2 - Trvá 30 sec.
Level 3 - Trvá 45 sec.
Level 4 - Trvá 60 sec.

Eyes in the Forest (E)

Vytvoří duchovní pouto mezi Booftrellenem a cílovým stromem, který zviditelní oblast v dosahu stromu po celý čas.



Level 1 - 300 sec cooldown.
Level 2 - 225 sec cooldown.
Level 3 - 150 sec cooldown.
Level 4 - 75 sec cooldown.

Living Armor (V)

Magicky vytvoří brnění z kořenu kolem přátelské jednotky, kterou chrání před poškozením a regeneruje rány.



Level 1 - Přidá 2 armor a regeneraci 0.75 HP/sec.
Level 2 - Přidá 4 armor a regeneraci 1.5 HP/sec.
Level 3 - Přidá 7 armor a regeneraci 2.25 HP/sec.
Level 4 - Přidá 10 armor a regeneraci 3 HP/sec.

Overgrowth (R)

Vyvolá kořeny a větve ze země, které poškozují nepřátele. Znemožní všem jednotkám se hýbat nebo útočit a dává 95 damage za sekundu.



Level 1 - Trvá 3 sec.
Level 2 - Trvá 4 sec.
Level 3 - Trvá 5 sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 290 | **Armor:** 0 | **Damage:** 42 - 48
Str: 17 + 2.1 | **Agi:** 14 + 1 | **Int:** 20 + 3.4 | **HP:** 473 | **Mana:** 260

Malefice (F)

Zaměří se na jeden cíl, který dostává damage a je opakovaně zpomalován..

Trvá 2/4/4/6 sec.



Level 1 - 30 damage každé 2 sec.

Level 2 - 40 damage každé 2 sec.

Level 3 - 65 damage každé 2 sec.

Level 4 - 80 damage každé 2 sec.

Conversion (C)

Rozdělí přátelského creepa do 3 částí, které jsou plně ovladatelné.

Trvá 30 sec.



Level 1 - Vytvoří 3 Lesser Eidolon.

Level 2 - Vytvoří 3 Eidolon.

Level 3 - Vytvoří 3 Greater Eidolon.

Level 4 - Vytvoří 3 Dire Eidolon.

Midnight Pulse (D)

Poskvrní oblast černou magií, která ničí všechny nepřátele, kteří do ní vstoupí.

Trvá 8 sec.



Level 1 - ztráta 3% max HP/sec.

Level 2 - ztráta 4% max HP/sec.

Level 3 - ztráta 5% max HP/sec.

Level 4 - ztráta 6% max HP/sec.

Black Hole (B)

Vývolá síly temné díry, vír kolem stahuje všechny nepřátele k sobě a dává jim damage.

Trvá 4 sec.



Level 1 - 30 damage kolem, 60 damage uvnitř.

Level 2 - 50 damage kolem, 100 damage uvnitř.

Level 3 - 70 damage kolem, 140 damage uvnitř.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Ezalar – The Keeper of the Light

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 305 | **Armor:** 0 | **Damage:** 38 - 54
Str: 16 + 1.8 | **Agi:** 15 + 1.6 | **Int:** 22 + 2.8 | **HP:** 454 | **Mana:** 286

Illuminate (T)

Nabije kužel pozitivní energie, za 1 sec nabíjení 125 damage. Při vypuštění ničí všechny nepřátele v cestě. Vzdálenost výstřelu se zvyšuje s levelem.



Level 1 - Nabíjení trvá 2 sec, max range je 500.

Level 2 - Nabíjení trvá 3 sec, max range je 600

Level 3 - Nabíjení trvá 4 sec, max range je 700.

Level 4 - Nabíjení trvá 5 sec, max range je 800.

Mana Leak (E)

Vystřelí mocnou magii na jinou jednotku, pokud jednotka zakouzlí, zmizí jí určitá část zbývající many. Trvá 22 sec.



Level 1 - 20% ze zbývající many se vypaří.

Level 2 - 40% ze zbývající many se vypaří.

Level 3 - 60% ze zbývající many se vypaří.

Level 4 - 80% ze zbývající many se vypaří.

Chakra Magic (C)

Nabije chakrou přátelskou jednotku, doplní ji množství many. Zvyšuje regeneraci života na 30 sec.



Level 1 - Obnoví 75 mana, regeeneruje 0.15 HP/sec a zvyšuje 7% damage.

Level 2 - Obnoví 150 mana, regeeneruje 0.3 HP/sec a zvyšuje 14% damage.

Level 3 - Obnoví 225 mana, regeeneruje 0.45 HP/sec a zvyšuje 21% damage.

Level 4 - Obnoví 300 mana, regeeneruje 0.6 HP/sec a zvyšuje 28% damage.

Ignis Fatuus (F)

Vývolá na pomoc Spirit of Light. Neútočí, ale přivlastňuje si zabité jednotky jako pomocníky. Může se libovolně přenášet, těžko se zasahuje.



Level 1 – Duše jsou slabé a mají malou damage.

Level 2 – Duše jsou dobří bojovníci.

Level 3 – Duše jsou tvrdí bojovníci

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Ulfsaar – The Ursa Warrior

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 310 | **Armor:** 4,5 | **Damage:** 45 - 49
Str: 21 + 2.6 | **Agi:** 18 + 2.1 | **Int:** 14 + 1.5 | **HP:** 549 | **Mana:** 182

Earthshock (E)

Dupnutí do země dává damage a zpomaluje blízké pozemní nepřátele.

Trvá 4 sec.



Level 1 - 70 damage, 25% zpomalení.

Level 2 - 120 damage, 35% zpomalení.

Level 3 - 170 damage, 45% zpomalení.

Level 4 - 220 damage, 55% zpomalení.

Overpower (V)

Ursa se rozzuří a věnuje svou energii na cíl. Trvá 15 sec nebo po 5ti úderech.



Level 1 - 100% zvýšení útočné rychlosti.

Level 2 - 200% zvýšení útočné rychlosti.

Level 3 - 300% zvýšení útočné rychlosti.

Level 4 - 400% zvýšení útočné rychlosti.

Fury Swipes (W)

Každý útok způsobuje větší poškození na cíli, útoky musí být nepřerušeny pak dávají větší damage.



Level 1 - 6 bonus damage každým útokem.

Level 2 - 12 bonus damage každým útokem.

Level 3 - 18 bonus damage každým útokem.

Level 4 - 24 bonus damage každým útokem.

Orb efekt

Enrage (R)

Značně zvyšuje damage zatímco ubývá mana.



Level 1 - 4% ze života Ursy je dáno do damage.

Level 2 - 5% ze života Ursy je dáno do damage.

Level 3 - 6% ze života Ursy je dáno do damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Aggron Stonebreaker – The Orge Magi

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** INT | **Speed:** 295 | **Armor:** 4 | **Damage:** 46 - 52
Str: 22 + 3.2 | **Agi:** 14 + 1.55 | **Int:** 17 + 1.9 | **HP:** 568 | **Mana:** 221

Fireblast (F)

Zahlí nepřítel vlnou ohně. Dává damage a stnuje na 1,5 sec.



Level 1 - Dává 75 damage.
Level 2 - Dává 125 damage.
Level 3 - Dává 175 damage.
Level 4 - Dává 275 damage.

Ignite (G)

Zapalí cíl chemikáliemi. Cíl oslabuje bolest takže bere damage a je zpomalený.
Trvá 7,5 sec.



Level 1 - 10 damage/sec; 10% zpomalení.
Level 2 - 20 damage/sec; 15% zpomalení.
Level 3 - 30 damage/sec; 20% zpomalení.
Level 4 - 40 damage/sec; 25% zpomalení.

Bloodlust (B)

Probudí zuřivost ve přátelské jednotce, zvyšuje rychlost útoku a pohybu.
Trvá 30 sec.



Level 1 - Zvyšuje útočnou rychlost o 20% a pohybovou o 6%.
Level 2 - Zvyšuje útočnou rychlost o 30% a pohybovou o 9%.
Level 3 - Zvyšuje útočnou rychlost o 40% a pohybovou o 12%.
Level 4 - Zvyšuje útočnou rychlost o 50% a pohybovou o 15%.

Multi Cast (C)

Umožňuje Ogre Magimu zrychleně kouzlit jeho kouzla. Dává šanci na vykouzlení několika kouzel za sebou.



Fire Blast - snižuje cooldown o 3 sec za každý level.
Bloodlust - snižuje cooldown o 5 sec za každý level.
Ignite - Zvyšuje AOE o 150 každý level.
Normal – 20% šance k opakovanému kouzlu.
Scepter – 30% šance k 5x opakovanému kouzlu.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Boush – The Tinker

[DISKUTOVAT](#)



Range: 550 | **Primary:** INT | **Speed:** 305 | **Armor:** 3 | **Damage:** 42 - 48
Str: 20 + 2.4 | **Agi:** 13 + 1.2 | **Int:** 27 + 2.2 | **HP:** 530 | **Mana:** 260

Laser (E)



Vypalí kužel světla na cíl, dává damage a oslepuje všechny v dosahu na 18(9)sec. Dává přesnou damage.

Level 1 - 80 damage, 10% miss.
Level 2 - 160 damage, 15% miss.
Level 3 - 240 damage, 20% miss.
Level 4 - 320 damage, 25% miss.

Heat Seeking Missile (T)



Tinker vystřelí raketu na nejbližšího viditelného hrdinu. Range 2500.

Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 175 damage.
Level 3 - 250 damage, 2 cíle.
Level 4 - 325 damage, 2 cíle.

March of the Machines (C)



Privolá hordu robotických goblinu, aby ničili nepřítele.

Level 1 - 16 damage/goblin.
Level 2 - 24 damage/goblin.
Level 3 - 32 damage/goblin.
Level 4 - 40 damage/goblin.

Rearm (R)



Okamžitě nabije všechny Tinkerovi zbraně.

Level 1 - 3 sec na přebití.
Level 2 - 2 sec na přebití.
Level 3 - 1 sec na přebití.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Furion – The Prophet

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 3 | **Damage:** 39 - 53
Str: 17 + 1.8 | **Agi:** 15 + 1.5 | **Int:** 21 + 2.9 | **HP:** 473 | **Mana:** 273

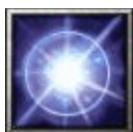
Sprout (T)



Oblklopí jednotku stromy a tak ji uvězní.

Level 1 - Trvá 3 sec.
Level 2 - Trvá 3.75 sec.
Level 3 - Trvá 4.5 sec.
Level 4 - Trvá 5.25 sec.

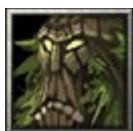
Teleportation (R)



Teleportuje se na jakýkoliv prozkoumaný bod na mapě.

Level 1 - 60 sec cooldown.
Level 2 - 50 sec cooldown.
Level 3 - 40 sec cooldown.
Level 4 - 30 sec cooldown.

Force of Nature (F)



Přemění oblast stromů na Treanty, mají 550 HP a 21-23 damage.

Level 1 - Vytvoří 2 Treanty na 60 sec.
Level 2 - Vytvoří 3 Treanty na 60 sec.
Level 3 - Vytvoří 4 Treanty na 60 sec.
Level 4 - Vytvoří 5 Treanty na 60 sec.

Wrath of Nature (W)



Vytvoří ničící energii, která putuje po mapě a zraňuje náhodně nepřátele. Každý další úder od prvního si zvyšuje o 7% damage.

Level 1 - Dává 140 base damage.
Level 2 - Dává 180 base damage, zasahuje pár extra cílů.
Level 3 - Dává 225 base damage.
Scepter – 155, 211, 275 damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Azwraith – The Phantom Lancer

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 290 | **Armor:** 3,2 | **Damage:** 45 - 67
Str: 19 + 2 | **Agi:** 23 + 2.8 | **Int:** 16 + 1.7 | **HP:** 511 | **Mana:** 208

Spirit Lance (T)



Hodí magický oštěp na cíl, po zásahu je jednotka zpomalena na 3 sec.

Level 1 - Dává 110 damage a Cripples o 10%.

Level 2 - Dává 150 damage a Cripples o 20%.

Level 3 - Dává 215 damage a Cripples o 30%.

Level 4 - Dává 310 damage a Cripples o 40%.

Dopplewalk (W)



Umožňuje Lancerovi stát se neviditelným na časový okamžik, zanechává svou kopii a tak máte nepřítele. Obdrží 10% rychlosti pohybu za každý level.

Trvá 12 sec

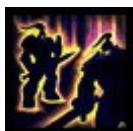
Level 1 - 150 mana.

Level 2 - 120 mana.

Level 3 - 90 mana.

Level 4 - 60 mana.

Juxtapose (X)



Kdykoliv Lancer útočí bude náhodně duplikovat své kopie. Limit je 8 kopií. Duplikování trvá nejdéle 15 sec.

Level 1 - 3% šance.

Level 2 - 6% šance.

Level 3 - 9% šance.

Level 4 - 12% šance.

Phantom Edge (D)



Umožňuje Lancerovi nejlepší stupeň boje, kdy se dokáže vyhýbat útokům a zvyšuje si šanci na duplikování kopií. Navíc jsou jeho kopie schopné reprodukovat další kopie.

Level 1 - 5% evade, 3% šance kopií na vytvoření vlastních kopií, 2% zvýšení Juxtapose.

Level 2 - 10% evade, 5% šance kopií na vytvoření vlastních kopií, 4% zvýšení Juxtapose.

Level 3 - 15% evade, 7% šance kopií na vytvoření vlastních kopií, 6% zvýšení Juxtapose.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Tiny – The Stone Giant

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 285 | **Armor:** 0,2 | **Damage:** 61 - 67
Str: 24 + 3 | **Agi:** 9 + 0.9 | **Int:** 14 + 1.6 | **HP:** 606 | **Mana:** 182

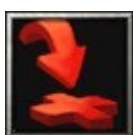
Avalanche (V)



Zavalí oblast kameny, které stunují a ničí nepčátelské pozemní jednotky.

Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 180 damage.
Level 3 - 260 damage.
Level 4 - 300 damage.

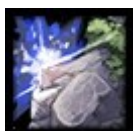
Toss (T)



Tiny chytne nejbližší jednotku (přítele či nepřítele) a odhodí ji na určené místo. Po dopadu jednotka dává damage v oblasti a jen 50% z ní dostane ona.

Level 1 - 500 range, 75 damage.
Level 2 - 700 range, 150 damage.
Level 3 - 900 range, 225 damage.
Level 4 - 1100 range, 300 damage.

Craggy Exterior (C)



Tiny má tělo z tvrdé žuly, což způsobí bolest těm, kteří na něho útočí. Kdykoliv melee jednotka zaútočí na Tinyho je tu šance, že bude stunuta na 2 sec

Level 1 - 6% šance, 25 stun damage.
Level 2 - 12% šance, 35 stun damage.
Level 3 - 18% šance, 45 stun damage.
Level 4 - 24% šance, 55 stun damage.

Grow (W)



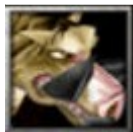
Velice zvyšuje Tinyho sílu a velikost, ale také snižuje útočnou rychlost.

Level 1 - 40 bonus damage, 20% snížení útočné rychlosti.
Level 2 - 80 bonus damage, 35% snížení útočné rychlosti.
Level 3 - 120 bonus damage, 50% snížení útočné rychlosti.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Rigward – The Bristleback

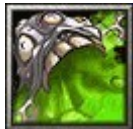
[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 290 | **Armor:** 4,4 | **Damage:** 43 - 53
Str: 22 + 2 | **Agi:** 17 + 1.8 | **Int:** 14 + 1.4 | **HP:** 568 | **Mana:** 182

Viscous Nasal Goo (V)

Pokryje jednotku plivnutím, snižuje armor a pohybovou rychlost. Opakovaným kouzlením na stejnou jednotku se účinek zvětšuje. Trvá 5 sec.



Level 1 - -1 armor, 20% a 3% dalším plivnutím .
Level 2 - -1 armor, 20% a 6% dalším plivnutím .
Level 3 - -2 armor, 20% a 9% dalším plivnutím .
Level 4 - -2 armor, 20% a 12% dalším plivnutím .

Quill Spray (R)

Jednorázově vystřelí ostny do oblasti 650 AOE. Dává 30 extra damage pokud byla jednotka do 10 sec zasažena.

Typ: fyzická damage.



Level 1 - 20 direct damage. 30 stacking damage
Level 2 - 40 direct damage. 30 stacking damage
Level 3 - 60 direct damage. 30 stacking damage
Level 4 - 80 direct damage. 30 stacking damage

Bristleback (K)

Bristleback pokryje svá záda ostny, které absorbují damage. (Neabsorbuje poslední smrtící úder.)



Level 1 - 15% snížení zezadu.
Level 2 - 30% snížení zezadu.
Level 3 - 45% snížení zezadu.
Level 4 - 60% snížení zezadu.
Neredukuje smrtící damage.

Warpath (W)

Kdykoliv Rifwarl zakouzlí, rozzuří se. Pohybová a útočná rychlost se zvýší pokud kouzlení opakuje. Trvá 10 sec. Sčítá se 4x.



Level 1 - 30% IAS/5% MS Base + 5% IAS/1% MS součet.
Level 2 - 40% IAS/5% MS Base + 10% IAS/1% MS součet.
Level 3 - 50% IAS/5% MS Base + 15% IAS/1% MS součet.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Medusa – The Gorgon

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 1 | **Damage:** 44 - 50
Str: 14 + 1.85 | **Agi:** 20 + 2.5 | **Int:** 19 + 1.85 | **HP:** 416 | **Mana:** 247

Split Shot (T)



Medusa magicky rozdělí její šíp do 3 šípů. Tyto šípy dávají menší damage než normalní úder.

Level 1 - 45% damage
Level 2 - 55% damage
Level 3 - 65% damage
Level 4 - 75% damage

Chain Lightning (C)



Vystrelí zničující blesk, který po dopadu na cíl skáče po blízkých jednotkách. Každý přeskok dává menší damage

Level 1 - 75 damage, přeskočí 3x.
Level 2 - 150 damage, přeskočí 5x.
Level 3 - 225 damage, přeskočí 7x.
Level 4 - 290 damage, přeskočí 9x.

Mana Shield (E)



Vytvoří štít, který absorbuje 50% příchozí damage tak, že se snižuje mana.

Level 1 - 0.75 damage za 1MP.
Level 2 - 1.25 damage za 1MP.
Level 3 - 1.5 damage za 1MP.
Level 4 - 2 damage za 1MP.

Purge (G)



Zasáhne jednotku i přes její magii, snižuje pohybovou a útočnou rychlost na 6 sec.

Level 1 - Zpomaluje dvojnásobně.
Level 2 - Zpomaluje trojnásobně.
Level 3 - Zpomaluje pětinasobně.
Dává 600 damage všem vykouzleným jednotkám.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Balanar – The Night Stalker

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 295 | **Armor:** 5,5 | **Damage:** 45 - 49
Str: 23 + 2.8 | **Agi:** 18 + 2.25 | **Int:** 14 + 1.25 | **HP:** 549 | **Mana:** 182

Void (V)



Vytvoří ničící prázdnotu. Pokud je použito v noci, zpomalí cíl na 4 sec.

Level 1 - Dává 90 damage.
Level 2 - Dává 160 damage.
Level 3 - Dává 255 damage.
Level 4 - Dává 335 damage.

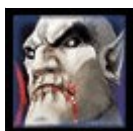
Crippling Fear (F)



V noci, Balanar děsí své nepřátele nejvíce, missují své útoky a nemohou kouzlit.

Level 1 - Mine 10% útoků. Trvá 5 sec.
Level 2 - Mine 20% útoků. Trvá 6 sec.
Level 3 - Mine 30% útoků. Trvá 7 sec.
Level 4 - Mine 40% útoků. Trvá 8 sec.

Hunter in the Night (G)



Balanar je v noci jako doma. Útočí a pohybuje se rychleji.

Level 1 - 15% rychlost pohybu, 20% útočné rychlosti.
Level 2 - 20% rychlost pohybu, 35% útočné rychlosti
Level 3 - 30% rychlost pohybu, 55% útočné rychlosti
Level 4 - 35% rychlost pohybu, 75% útočné rychlosti

Darkness (R)



Změní den v noc.

Level 1 - Změní den v noc na 25.
Level 2 - Změní den v noc na 50.
Level 3 - Změní den v noc na 80.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

King Leoric – The Skeleton King

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,5 | **Damage:** 54 - 56
Str: 22 + 2.9 | **Agi:** 18 + 1.7 | **Int:** 13 + 1.6 | **HP:** 568 | **Mana:** 169

Storm Bolt (T)



Vrhne magické kladivo na nepřítele, ničí ho a stunuje na 2 sec.

Level 1 - 100 damage.
Level 2 - 150 damage.
Level 3 - 200 damage.
Level 4 - 250 damage.

Vampiric Aura (V)



Blizké přátelské meele jednotky saji z nepřítelů životy.

Level 1 - Sání z 5% útočné damage.
Level 2 - Sání z 10% útočné damage.
Level 3 - Sání z 15% útočné damage.
Level 4 - Sání z 20% útočné damage.

Critical Strike (C)



Dává 15% šanci na větší damage s každým útokem.

Level 1 - 1.25 násobek normální damage.
Level 2 - 1.75 násobek normální damage.
Level 3 - 2.25 násobek normální damage.
Level 4 - 2.75 násobek normální damage.

Reincarnation (R)



Pokud je zabit, Leoric se znovuzrodí s plným životem a manou. Stojí manu.

Level 1 - 300 sec cooldown.
Level 2 - 240 sec cooldown.
Level 3 - 190 sec cooldown.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Lucifer – The Doom Bringer

[DISKUTOVAT](#)



Range: 150 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,5 | **Damage:** 53 - 69
Str: 26 + 3.2 | **Agi:** 11 + 0.9 | **Int:** 16 + 2.1 | **HP:** 644 | **Mana:** 208

Devour (E)

Polkne nepřátelskou jednotku na nějaký čas, přežvykuje a dává damage. Každý level snižuje cooldown a manu a dává bonusové peníze z každé spolknuté jednotky.



Level 1 - Dává 10 bonus gold.
Level 2 - Dává 20 bonus gold.
Level 3 - Dává 30 bonus gold.
Level 4 - Dává 40 bonus gold.

Scorched Earth (T)

Pokryje zem plameny, ničí nepřátele, uzdravuje Dooma. Také zvyšuje jeho útočnou a pohybovou rychlost.
Trvá 20 sec.



Level 1 - 1 damage/HP za sec, 10% zvýšená rychlost.
Level 2 - 2 damage/HP za sec, 15% zvýšená rychlost.
Level 3 - 3 damage/HP za sec, 20% zvýšená rychlost.
Level 4 - 4 damage/HP za sec, 30% zvýšená rychlost.

LVL? Death (V)

Prokleje kus duše nepřítele. Dává 250 bonus damage pokud je nepřítelův level násobkem určitého čísla.



Level 1 - Dává 50 damage, 6 násobek.
Level 2 - Dává 100 damage, 5 násobek.
Level 3 - Dává 200 damage, 4 násobek.
Level 4 - Dává 250 damage, 3 násobek.

Doom (D)

Cíl se stane infikovaný Doomem, tato jednotka nemůže kouzlit a každou sekundu přijímá damage.
Trvá 12 sec.



Level 1 - Dává 40 damage za sec.
Level 2 - Dává 60 damage za sec.
Level 3 - Dává 80 damage za sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

NePhri'thos – The Nerubian Assassin

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,7 | **Damage:** 49 - 53
Str: 18 + 2 | **Agi:** 19 + 2.2 | **Int:** 18 + 2.1 | **HP:** 492 | **Mana:** 234

Impale (E)

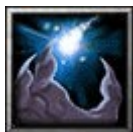
Udeří do země tvrdé ostny v řadě za sebou, dává damage a vyhazuje nepřítele do vzduchu.



Level 1 - 80 damage, 0.75 sec stun.
Level 2 - 160 damage, 1.25 sec stun.
Level 3 - 230 damage, 1.75 sec stun.
Level 4 - 300 damage, 2.25 sec stun.

Mana Burn (R)

Posílá blesk negativní energie, která pálí manu nepříteli. Dává mu také damage, která je úměrná spálené maně.



Level 1 - Spálí 70 mana.
Level 2 - Spálí 120 mana.
Level 3 - Spálí 185 mana.
Level 4 - Spálí 260 mana.

Spiked Carapace (D)

Nerubian Assassin vyformuje vrstvy tvrdého armoru a tak zvýší svoji defensi a vrací damage všem mellee útočnickům.



Level 1 - Vrátí 10% damage, 2 bonus armor.
Level 2 - Vrátí 20% damage, 4 bonus armor.
Level 3 - Vrátí 30% damage, 6 bonus armor.
Level 4 - Vrátí 40% damage, 8 bonus armor.

Vendetta (V)

Nerubian Assassin zapne neviditelnost na krátký časový okamžik, z neviditelnosti se vynoří se zvýšeným útokem.

Trvá 20 sec.



Level 1 - Dává 225 backstab damage.
Level 2 - Dává 375 backstab damage.
Level 3 - Dává 525 backstab damage.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Slardar – The Slithereen Guard

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 4,4 | **Damage:** 51 - 59
Str: 21 + 2.8 | **Agi:** 17 + 1.9 | **Int:** 15 + 1.5 | **HP:** 549 | **Mana:** 195

Sprint (T)

Slardar zvýší značně svoji pohybovou rychlost, ale sníží se mu damage o 20%. Trvá 15 sec.



Level 1 - Zvýšení rychlosti o 10%.

Level 2 - Zvýšení rychlosti o 20%.

Level 3 - Zvýšení rychlosti o 30%.

Level 4 - Zvýšení rychlosti o 40%.

War Stomp (R)

Dupnutí do země zastaví a poškozuje blízké pozemní jednotky.



Level 1 - 50 damage, 1 sec stun.

Level 2 - 75 damage, 1.5 sec stun.

Level 3 - 100 damage, 2 sec stun.

Level 4 - 150 damage, 2.5 sec stun.

Bash (B)

Dává šanci, že se k útoku přidá bonus damage a zastaví nepřítele na 1 sec.



Level 1 - 10% šance.

Level 2 - 15% šance.

Level 3 - 20% šance.

Level 4 - 25% šance.

Amplify Damage (G)

Zvýší psychickou damage proti nepříteli snížením jeho armoru.



Level 1 - Sníží 5 armor..

Level 2 - Sníží 10 armor.

Level 3 - Sníží 15 armor.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Akasha – The Queen of Pain

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 300 | **Armor:** 1 | **Damage:** 40 - 48
Str: 16 + 1.7 | **Agi:** 18 + 2 | **Int:** 19 + 2.5 | **HP:** 454 | **Mana:** 247

Shadow Strike (D)

Vystrelí otravenou dýku, která působí damage po nějaký čas. Nakažená jednotka je zpomalena na krátkou chvíli.



Level 1 - 50 strike damage, 10 trvající damage.
Level 2 - 70 strike damage, 20 trvající damage.
Level 3 - 70 strike damage, 40 trvající damage.
Level 4 - 100 strike damage, 50 trvající damage.

Blink (B)

Teleport na kratší vzdálenost umožňuje pohyb do a ven z bojů. Stojí 60 mana.



Level 1 - 12 sec cooldown.
Level 2 - 9 sec cooldown.
Level 3 - 7 sec cooldown.
Level 4 - 5 sec cooldown.

Scream of Pain (F)

Queen of Pain vykřikne bolestný pokřik, ničí všechny blízké nepřátele.



Level 1 - 85 damage každý cíl.
Level 2 - 165 damage každý cíl.
Level 3 - 225 damage každý cíl.
Level 4 - 300 damage každý cíl.

Sonic Wave (W)

Vytvoří obrovskou vlnu zvuku, která dává velkou damage jednotkám v jejím dosahu.



Level 1 - 290 damage.
Level 2 - 430 damage.
Level 3 - 600 damage.
Scepter - 340, 540, 725 damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Bone Clinkz – The Bone Fletcher

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 1 | **Damage:** 37 - 43
Str: 15 + 1.6 | **Agi:** 22 + 3 | **Int:** 16 + 1.55 | **HP:** 435 | **Mana:** 208

Strafe (T)

Střelí šípy rychleji za sebou.
Trvá 10 seconds.



Level 1 - 20% zvýšení útočné rychlosti.
Level 2 - 40% zvýšení útočné rychlosti.
Level 3 - 60% zvýšení útočné rychlosti.
Level 4 - 80% zvýšení útočné rychlosti.

Searing Arrows (R)

Zvýšení útočné damage přidáním ohně.



Level 1 - 10 bonus damage.
Level 2 - 20 bonus damage.
Level 3 - 30 bonus damage.
Level 4 - 40 bonus damage.

Wind Walk (W)

Zneviditelnění na určitý čas, zvýšení pohybové rychlosti.



Level 1 - 7% zvýšení pohybové rychlosti., 20 sec.
Level 2 - 14% zvýšení pohybové rychlosti., 25 sec.
Level 3 - 21% zvýšení pohybové rychlosti., 30 sec.
Level 4 - 28% zvýšení pohybové rychlosti., 35 sec.

Death Pact (E)

Zabije zpřátelenou jednotku, vrací procentualně z jejich životu.



Level 1 - 55% konverze.
Level 2 - 95% konverze.
Level 3 - 135% konverze.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Darkterror – The Faceless Void

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 4 | **Damage:** 58 - 64
Str: 17 + 2.2 | **Agi:** 21 + 2.65 | **Int:** 15 + 1.5 | **HP:** 473 | **Mana:** 195

Time Walk (W)



Svižně se přesune do označené lokace a zpomalí pohyb a útok všem jednotkám do 300 AOE po doskoku na 3sec.

Level 1: 700 dosah, 10% zpomalení.
Level 2: 900 dosah, 20% zpomalení.
Level 3: 1100 dosah, 30% zpomalení.
Level 4: 1300 dosah, 40% zpomalení.

Backtrack (R)



Kdykoliv je obdržena damage, Faceless Void se vrátí o okamžik zpět a pokusí se vyhnout této damagi. Může se vyhnout jak psychickým útokům, tak i mystical útokům.

Level 1: 10% šance.
Level 2: 15% šance.
Level 3: 20% šance.
Level 4: 25% šance.

Bash ()



Dává šanci, že útok dá bonus damage a stun nepřítele na 1sec.

Level 1 - 10% šance na zásah, 40 bonus damage.
Level 2 - 15% šance na zásah, 50 bonus damage.
Level 3 - 20% šance na zásah, 60 bonus damage.
Level 4 - 25% c šance na zásah,, 70 bonus damage.

Chronosphere (C)



Vytvoří trhlinu v časoprostoru, a uvězní tak všechny jednotky po trvání trhliny. Faceless Void má mysteriozní spojení s časoprostorem, což mu umožňuje volně se pohybovat. Casting range se zvyšuje s levelem. 1 sec casting time.

Level 1: Trvá 3 sec.
Level 2: Trvá 4.5 sec.
Level 3: Trvá 6 sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Viper – The Netherdra

[DISKUTOVAT](#)



Range: 575 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 2 | **Damage:** 37 - 39
Str: 17 + 1.9 | **Agi:** 21 + 2.5 | **Int:** 15 + 1.8 | **HP:** 473 | **Mana:** 195

Frenzy (R)



Zvýšení útočné rychlosti na 20 sec, zvýšení damage na tuto chvíli.

Level 1 - 25% zvýšení, 5% zvýšená damage.

Level 2 - 50% zvýšení, 10% zvýšená damage.

Level 3 - 75% zvýšení, 15% zvýšená damage.

Level 4 - 100% zvýšení, 20% zvýšená damage.

Poison Attack (C)



Pokryje Viperův útok jedem. Zpomaluje pohybovou rychlost a útočnou rychlost a trvá 2 sec.

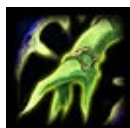
Level 1 - Zpomaluje rychlost o 10%, dává 6 damage za sec.

Level 2 - Zpomaluje rychlost o 20%, dává 12 damage za sec.

Level 3 - Zpomaluje rychlost o 30%, dává 18 damage za sec.

Level 4 - Zpomaluje rychlost o 40%, dává 24 damage za sec.

Corrosive Skin (E)



Viperovo tělo je pokryto jedem. Všechny jednotky, které útočí se nakazí. Snižuje pohybovou a útočnou rychlost a dává malou damage na 3 sec.

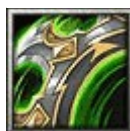
Level 1: 5% redukce, 5 damage za sec, 5% magická redukce.

Level 2: 10% redukce, 5 damage za sec, 10% magická redukce.

Level 3: 15% redukce, 5 damage za sec, 15% magická redukce.

Level 4: 20% redukce, 5 damage za sec, 20% magická redukce.

Viper Strike (V)



Zaútočí silným kousnutím, významně zpomaluje pohybovou rychlost a útočnou rychlost a dává poison damage po tento čas. Trvá 5 sec.

Level 1 - Dává 60 damage za sec a zpomaluje rychlost o 40%.

Level 2 - Dává 100 damage za sec a zpomaluje rychlost o 60%.

Level 3 - Dává 145 damage za sec a zpomaluje rychlost o 80%.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Razor – The Lightning Revenant

[DISKUTOVAT](#)



Range: 550 | **Primary:** AGI | **Speed:** 295 | **Armor:** 1 | **Damage:** 37 - 39
Str: 17 + 1.9 | **Agi:** 22 + 2.5 | **Int:** 14 + 1.8 | **HP:** 473 | **Mana:** 182

Frenzy (R)



Zvýšení útočné rychlosti na 20 sec. Zvýšení damage na tuto chvíli.

Level 1 - 25% zvýšení, 5% zvýšená damage.
Level 2 - 50% zvýšení, 10% zvýšená damage.
Level 3 - 75% zvýšení, 15% zvýšená damage.
Level 4 - 100% zvýšení, 20% zvýšená damage.

Chain Lightning (C)



Vystřelí blesk, který poškozuje a skáče mezi nepříteli. Každý skok dává menší damage.

Level 1 - 75 damage, přeskočí 3x.
Level 2 - 150 damage, přeskočí 5x.
Level 3 - 225 damage, přeskočí 7x.
Level 4 - 290 damage, přeskočí 9x.

Unholy Fervor (U)



Zvyšuje pohybovou rychlost a regeneraci života Razora.

Level 1 - 3% zvýšená rychlost pohybu, 0.5/HP regenerační bonus.
Level 2 - 5% zvýšená rychlost pohybu, 1/HP regenerační bonus.
Level 3 - 8% zvýšená rychlost pohybu, 1.5/HP regenerační bonus.
Level 4 - 10% zvýšená rychlost pohybu, 2/HP regenerační bonus.

Storm Seeker (K)



Vykouzlí bouři, která Razora doprovází. Každých pár sekund, zasáhne blesky nepřítele v jeho okolí.

Level 1 - Dává 60 damage.
Level 2 - Dává 90 damage.
Level 3 - Dává 120 damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

N'aix – The Lifestealer

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 295 | **Armor:** 4,7 | **Damage:** 34 - 44
Str: 15 + 1.4 | **Agi:** 26 + 4.05 | **Int:** 15 + 1.5 | **HP:** 435 | **Mana:** 195

Feast (F)

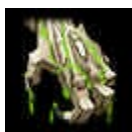
Naix obnovuje jeho životy pojidáním masa nepřítelů.



Level 1 - Vysaje 10% útočné damage.
Level 2 - Vysaje 20% útočné damage.
Level 3 - Vysaje 30% útočné damage.
Level 4 - Vysaje 40% útočné damage.

Poison Sting (T)

Naixův otrávený útok zpomaluje nepřítele a dává poison damage.
Trvá 2 sec.



Level 1 - Dává 2 damage za sec a zpomaluje rychlost pohybu o 10%.
Level 2 - Dává 4 damage za sec a zpomaluje rychlost pohybu o 20%.
Level 3 - Dává 7 damage za sec a zpomaluje rychlost pohybu o 30%.
Level 4 - Dává 10 damage za sec a zpomaluje rychlost pohybu o 40%.

Anabolic Frenzy (Z)

Zvýšení útočné a pohybové rychlosti Naixe.



Level 1 - 3% pohyb a 10% útok.
Level 2 - 5% pohyb a 20% útok.
Level 3 - 7% pohyb a 30% útok.
Level 4 - 9% pohyb a 40% útok.

Rage (R)

Odmítne magické střely jako by byly hmyz, Naix se zaměří na jeho kořist, jed mu kape z tlamy a má děsivý výraz v očích.



Level 1 - Přidá 10 bonus damage a trvá 10 sec.
Level 2 - Přidá 15 bonus damage a trvá 15 sec.
Level 3 - Přidá 20 bonus damage a trvá 20 sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 320 | **Armor:** 5,1 | **Damage:** 48 - 54
Str: 17 + 2.3 | **Agi:** 22 + 3.2 | **Int:** 15 + 1.75 | **HP:** 473 | **Mana:** 195

Soul Steal (E)

Vysává duši nepřátelské jednotky a drtí ji na kousky. Trvá 8 sec.



Level 1 - Vysaje 20 HP/sec.

Level 2 - Vysaje 40 HP/sec.

Level 3 - Vysaje 60 HP/sec.

Level 4 - Vysaje 80 HP/sec.

Conjure Image (C)

Vytvoří kopii Terrora, která může dostávat damage.
Trvá 30 sec.



Level 1 - Iluze mají 25% damage.

Level 2 - Iluze mají 35% damage.

Level 3 - Iluze mají 45% damage.

Level 4 - Iluze mají 55% damage.

Metamorphosis (T)

Přemění Terrora v mocného Demona s útokem na dálku okolo 500 range.



Level 1 - Trvá 30 sec.

Level 2 - Trvá 40 sec, 50 bonus HP.

Level 3 - Trvá 50 sec, 100 bonus HP.

Level 4 - Trvá 60 sec, 150 bonus HP.

Sunder (R)

Vyměnění duše Terrora s cílovou jednotkou. Procentualní HP každé jednotky je vyměněna.



Level 1 - Range je 250, 33% HP minimálně.

Level 2 - Range je 250, 28% HP minimálně.

Level 3 - Range je 250, 23% HP minimálně.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Leshrac the Malicious – The Tormented Soul

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 300 | **Armor:** 0 | **Damage:** 45 - 49
Str: 14 + 1.5 | **Agi:** 13 + 1.7 | **Int:** 26 + 3 | **HP:** 416 | **Mana:** 338

Split Earth (T)

Roztrhne zemi pod nohama jeho nepřátel. Dává damage a stunuje na krátký čas. Lze vykouzlit na vzdálenost 650 range.



Level 1 - Dává 70 damage a stun na 1.25 sec.
Level 2 - Dává 140 damage a stun na 1.5 sec.
Level 3 - Dává 210 damage a stun na 1.75 sec.
Level 4 - Dává 290 damage a stun na 2 sec.
150/175/200/225 AoE.

Diabolic Edict (C)

Zaplní oblast kolem Leshraca magií, náhodné výbuchy explodují kolem nepřátel. Trvá 8 sec.



Level 1 - Pomalé exploze.
Level 2 - Středně rychlé exploze.
Level 3 - Větší dosah, středně rychlé exploze.
Level 4 - Velký dosah, rychlé exploze.

Lightning Storm (G)

Zavolá bleskovou bouři, která zasáhne blízké nepřátele.



Level 1 - 80 damage, přeskočí 2x.
Level 2 - 145 damage, přeskočí 3x.
Level 3 - 205 damage, přeskočí 4x.
Level 4 - 265 damage, přeskočí 5x.

Pulse Nova (V)

Vytvoří silnou Pulse Novu, která každou sekundu ničí nepřátele.



Level 1 - 66 damage za novu.
Level 2 - 100 damage za novu.
Level 3 - 144 damage za novu.
Scepter – 88, 133, 177 damage za novu.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Kel'Thuzad – The Lich

[DISKUTOVAT](#)



Range: 500 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 39 - 51
Str: 18 + 1.75 | **Agi:** 15 + 2 | **Int:** 20 + 3.25 | **HP:** 492 | **Mana:** 260

Frost Nova (V)

Zasáhne nepřátelskou jednotku a další jednotky kolem ní ničící zimou, která zpomaluje nepřítele na 4 sec.



Level 1 - 50 cílová damage a 75 nova damage.
Level 2 - 100 cílová damage a 100 nova damage.
Level 3 - 125 cílová damage a 125 nova damage.
Level 4 - 175 cílová damage a 150 nova damage.

Frost Armor (F)

Vytvoří ledový štít kolem označené přátelské jednotky. Štít přidává armor a zpomaluje melee útočníky na 2 sec. Trvá 25 sec. Část range 750, se Scepterem 850 AOE.



Level 1 - Přidá 2 armor.
Level 2 - Přidá 4 armor.
Level 3 - Přidá 6 armor.
Level 4 - Přidá 8 armor.

Dark Ritual (D)

Obětuje přátelskou jednotku a konvertuje manu z jejich HP.



Level 1 - 15% z HP do many.
Level 2 - 30% z HP do many.
Level 3 - 45% z HP do many.
Level 4 - 60% z HP do many.

Chain Frost (C)

Vypustí skákající ledovou střelu, která 7-krát přeskočí.



Level 1 - Dává 280 damage každým úderem.
Level 2 - Dává 370 damage každým úderem.
Level 3 - Dává 460 damage každým úderem.
Scepter Level 4 – Dává 580 damage každým úderem.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Krobelus – The Death Prophet

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 39 - 51
Str: 17 + 1.8 | **Agi:** 14 + 1.4 | **Int:** 20 + 3 | **HP:** 473 | **Mana:** 260

Carrion Swarm (R)



Vypustí hordu netopýřů, aby ničili nepřítele.

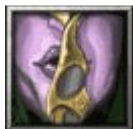
Level 1 - 100 damage každá jednotka.

Level 2 - 175 damage každá jednotka.

Level 3 - 250 damage každá jednotka.

Level 4 - 300 damage každá jednotka.

Silence (E)



Znemožní všem nepřítelům v oblasti používat kouzla.

Level 1 - Trvá 3 sec.

Level 2 - Trvá 4 sec.

Level 3 - Trvá 5 sec.

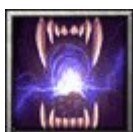
Level 4 - Trvá 6 sec.

Witchcraft (C)



Vylepšuje Krobelusovi schopnosti. Carrion Swarm - Snižuje cooldown a hodnotu many. Silence - Snižuje cooldown a hodnotu many. Exorcism - Zvyšuje počet vykouzlených duchů. Pasivně zvyšuje rychlost pohybu.

Exorcism (X)



Vypustí ďábelské duchy, aby útočily na nepřítele.

Level 1 - Vytvoří 5 duchů.

Level 2 - Vytvoří 10 duchů.

Level 3 - Vytvoří 16 duchů.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Lion – The Demon Witch

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 280 | **Armor:** 0 | **Damage:** 42 - 48
Str: 16 + 1.7 | **Agi:** 15 + 1.5 | **Int:** 22 + 3 | **HP:** 454 | **Mana:** 286

Impale (E)



Udeří do země tvrdé ostny v řadě za sebou, dává damage a vyhazuje nepřítele do vzduchu.

Level 1 - 60 damage, 0.5 sec stun.
Level 2 - 130 damage, 1 sec stun.
Level 3 - 200 damage, 1.5 sec stun.
Level 4 - 260 damage, 2 sec stun.

Voodoo (D)



Přemění nepřítele v náhodné zvíře, znemožní mu používat kouzla.

Level 1 - Trvá 1 sec.
Level 2 - Trvá 2 sec.
Level 3 - Trvá 3 sec.
Level 4 - Trvá 4 sec.

Mana Drain (R)



Čerpá magickou energii z nepřátelských jednotek, bere manu každou sekundu.
Trvá 5 sec

Level 1 - 15 mana sání za sec.
Level 2 - 30 mana sání za sec.
Level 3 - 50 mana sání za sec.
Level 4 - 70 mana sání za sec.

Finger of Death (F)

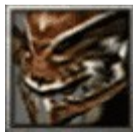


Okamžitě roztrhá nepřítele obrovskou damagí.

Level 1 - Dává 500 damage.
Level 2 - Dává 650 damage.
Level 3 - Dává 850 damage.
Scepter – 600, 800, 1025
damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 490 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 3 | **Damage:** 46 - 48
Str: 18 + 1.85 | **Agi:** 22 + 2.6 | **Int:** 15 + 1.75 | **HP:** 492 | **Mana:** 195

Shadow Strike (D)

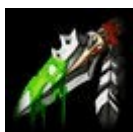
Vystřelí otrávenou dýku, která působí damage po nějaký čas. Nakažená jednotka je zpomalena na krátkou chvíli.



Level 1 - 50 strike damage, 10 trvající damage.
Level 2 - 70 strike damage, 20 trvající damage.
Level 3 - 70 strike damage, 40 trvající damage.
Level 4 - 100 strike damage, 50 trvající damage.

Poison Sting (T)

Otráví jedem normalní útok, trochu sníží rychlost.
Trvá 7 sec.



Level 1 - Dává 5 damage za sec.
Level 2 - Dává 10 damage za sec.
Level 3 - Dává 15 damage za sec.
Level 4 - Dává 20 damage za sec.

Plague Ward (W)

Vytvoří nepohyblivý serpentine ward. Ward je imunní vůči magii.



Level 1 - 75 HP, 11 max damage.
Level 2 - 200 HP, 21 max damage.
Level 3 - 325 HP, 32 max damage.
Level 4 - 450 HP, 42 max damage.

Poison Nova (V)

Vypustí oblak otráveného jedu, který ničí nepřítele přes 12 sec.



Level 1 - 36 damage za sec.
Level 2 - 58 damage za sec.
Level 3 - 81 damage za sec.
Scepter Level 4 – 108 damage za sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Magnus – The Magnataur

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 315 | **Armor:** 4,1 | **Damage:** 49 - 61
Str: 21 + 2.75 | **Agi:** 15 + 1.8 | **Int:** 17 + 1.65 | **HP:** 549 | **Mana:** 221

Shockwave (W)



Vypustí vlnu, která dává damage všem pozemním jednotkám v jejím dosahu.

Level 1 - 75 damage.
Level 2 - 150 damage.
Level 3 - 225 damage.
Level 4 - 300 damage.

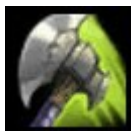
Empower (E)



Zvýšení útočné damage přátelské jednotce.

Level 1 - 15% útočné damage.
Level 2 - 30% útočné damage.
Level 3 - 45% útočné damage.
Level 4 - 60% útočné damage.

Mighty Swing (T)



Magnus použije umění boje s halapartnou a ničí tak nepřátele okolo něho berou menší damage než cílový.

Level 1 - 12% splash damage.
Level 2 - 25% splash damage.
Level 3 - 37% splash damage.
Level 4 - 50% splash damage.

Reverse Polarity (V)



Magnus vsaje všechny nepřátele k jeho pozici a stunuje je a mocným úderem dává damage.

Level 1 - 2 sec stun, dává 150 damage.
Level 2 - 3 sec stun, dává 225 damage.
Level 3 - 4 sec stun, dává 300 damage.

[JDI ZPĚT NA HERÝ](#)

Visage – The Necro'lic

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 285 | **Armor:** 0 | **Damage:** 33 - 43
Str: 17 + 1.75 | **Agi:** 17 + 2 | **Int:** 19 + 2.45 | **HP:** 473 | **Mana:** 247

Grave Chill (G)

Visage vysaje život z cíle, zpomaluje jeho útok a pohybovou rychlost. Bonusy se odvíjí od vlastnosti cíle. Trvá 10 sekund.



Level 1 - 8% útočné rychlosti a 8% pohybové rychlosti obdrží Visage.

Level 2 - 16% útočné rychlosti a 16% pohybové rychlosti obdrží Visage.

Level 3 - 24% útočné rychlosti a 24% pohybové rychlosti obdrží Visage.

Level 4 - 32% útočné rychlosti a 32% pohybové rychlosti obdrží Visage.

Soul Assumption (T)

Přidá extra damage jeho útokům. Jednotky zabitě tímto útokem vrátí Visagemu život.



Level 1 - 10 bonus damage, a 10 života vráceno.

Level 2 - 20 bonus damage, a 20 života vráceno.

Level 3 - 30 bonus damage, a 30 života vráceno.

Level 4 - 40 bonus damage, a 40 života vráceno.

Orb efekt.

Gravekeeper's Cloak

Existuje šance , že Visage vrátí damage od nepřátelů na zpět do všech nepřátelských jednotek. 600AoE



Level 1 - 7% z damage

Level 2 - 14% z damage

Level 3 - 21% z damage

Level 4 - 28% z damage

Raise Revenants (V)

Vytvoří malého revenanta z mrtvoly. 100% odolnost vůči spell damage.

Level 1 - 350 HP, 29 damage. Smí vyvolat 5 revenantů.

Level 2 - 550 HP, 39 damage. Smí vyvolat 6 revenantů.

Level 3 - 800 HP, 49 damage. Smí vyvolat 7 revenantů.



[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Nessaj – The Chaos Knight

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 325 | **Armor:** 4 | **Damage:** 26 - 76
Str: 21 + 2.9 | **Agi:** 14 + 2.1 | **Int:** 16 + 1.2 | **HP:** 549 | **Mana:** 208

Chaos Bolt (C)

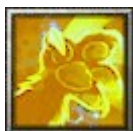
Mysteriozni energetický výstřel vrhnutý na nepřítele. Stunuje na nahodný časový okamžik od 1-4 sec. Dává náhodnou damage od 1-200.



Level 1 - 1-2 sec stun.
Level 2 - 1-3 sec stun.
Level 3 - 1-4 sec stun.
Level 4 - 2-4 sec stun.

Blink Strike (B)

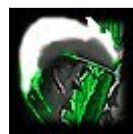
Teleportuje se na hrdinu a zaútočí s bonusovou damage. Stojí 50 mana.



Level 1 - 30 sec cooldown, dává 30 extra damage.
Level 2 - 20 sec cooldown, deals 60 extra damage.
Level 3 - 10 sec cooldown, deals 90 extra damage.
Level 4 - 5 sec cooldown, deals 120 extra damage. Nelze se teleportovat k přátelské jednotce.

Critical Strike (C)

Nessaj má šanci zaútočit s bonus damage.



Level 1 - 11% šance na 1.5 násobek normální damage.
Level 2 - 11% šance na 2 násobek normální damage.
Level 3 - 11% šance na 2.5 násobek normální damage.
Level 4 - 11% šance na 3.0 násobek normální damage.

Phantasm (T)

Vytvoří pár kopií Nessaje z jiné dimenze. Tyto iluze obdrží plnou damage, ale mají extra damage.



Level 1 - Vytvoří 1 iluzi, která má 200% normal damage.
Level 2 - Vytvoří 2 iluze, které mají 250% normal damage.
Level 3 - Vytvoří 3 iluze, které mají 300% normal damage.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Banehallow – The Lycanthrope

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 295 | **Armor:** 3,2 | **Damage:** 53 - 57
Str: 22 + 2.75 | **Agi:** 16 + 1.9 | **Int:** 15 + 1.55 | **HP:** 568 | **Mana:** 195

Summon Wolves (V)

Vytvoří 2 duchy vlků, kteří bojují proti nepřítelům.
Trvá 45 sekund.



Level 1 -Vyvolá 2 slabé vlky.
Level 2 -Vyvolá 2 vlky, kteří mají Critical Strike.
Level 3 - Každý vlk má Bash a Critical Strike.
Level 4 - Každý vlk má Bash a Critical Strike a je trvale neviditelný.

Howl (W)

Děsivý pokřik vyvolá ve všech zpřátelených jednotkách vnitřní sílu.
Trvá 20 sekund.



Level 1 - Přidá 8% damage.
Level 2 - Přidá 16% damage.
Level 3 - Přidá 24% damage.
Level 4 - Přidá 32% damage.

Feral Heart (E)

Zvyšuje rychlost pohybu a útočné rychlosti.



Level 1 - 3% pohyb, 15% útok.
Level 2 - 6% pohyb, 19% útok.
Level 3 - 9% pohyb, 23% útok.
Level 4 - 21% pohyb, 27% útok.

Shapeshift (F)

Krev při úplňku zatuhne a hero se přemění ve vlka s extra silou, hit pointy, Critical Strikem a bonusovou rychlostí pohybu a útočnou rychlostí.



Level 1 - 100 bonus HP, trvá 40 sec.
Level 2 - 200 bonus HP, trvá 50 sec.
Level 3 - 300 bonus HP, trvá 60 sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Black Arachnia – The Broodmother

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** AGI | **Speed:** 313 | **Armor:** 4,5 | **Damage:** 44 - 50
Str: 17 + 2.5 | **Agi:** 18 + 2.2 | **Int:** 18 + 2 | **HP:** 473 | **Mana:** 234

Spawn Spiderlings (W)

Broodmother naklade do cíle vajíčka svých potomků, což způsobí bolest. Pokud je tímto cíl zabit, vytvoří se malí povoučkové.



Level 1 - 75 damage, 1 pavouk.
Level 2 - 150 damage, 2 pavouci.
Level 3 - 225 damage, 3 pavouci.
Level 4 - 300 damage, 4 pavouci.

Spin Web (B)

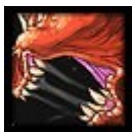
Položí síť, ve které je hero neviditelný a má zvýšenou rychlost pohybu a regeneraci života.



Level 1 - Povoleny 2 sítě, 90 sec cooldown.
Level 2 - Povoleny 4 sítě, 75 sec cooldown.
Level 3 - Povoleny 6 sítě, 60 sec cooldown.
Level 4 - Povoleny 8 sítě, 45 sec cooldown. Má True Sight a plnou viditelnost území pod sítěmi.

Incapacitating Bite (P)

Snižuje rychlost pohybu a zvyšuje šanci, že protivník mine, přidává trochu damage.



Level 1 - Dává 10% šanci na miss, zpomaluje pohybovou rychlost o 10%, a přidá 2 damage.
Level 2 - Dává 15% šanci na miss, zpomaluje pohybovou rychlost o 20%, a přidá 4 damage.
Level 3 - Dává 20% šanci na miss, zpomaluje pohybovou rychlost o 30%, a přidá 6 damage.
Level 4 - Dává 25% šanci na miss, zpomaluje pohybovou rychlost o 40%, a přidá 8 damage.

Orb efekt.

Insatiable Hunger (T)

Broodmother se uvede do stavu krvežíznivosti. Tato touha zvyšuje útočnou rychlost a dává vampirický útok. Trvá 15 sec.



Level 1 - 60 bonus damage, 40% sání života.
Level 2 - 75 bonus damage, 50% sání života.
Level 3 - 90 bonus damage, 60% sání života.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Mortred – The Phantom Assassin

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 310 | **Armor:** 4,2 | **Damage:** 46 - 48
Str: 17 + 2.05 | **Agi:** 23 + 3.15 | **Int:** 13 + 1 | **HP:** 473 | **Mana:** 169

Shadow Strike (D)

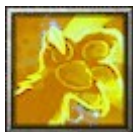
Vystřelí otrávenou dýku, která působí damage po nějaký čas. Nakažená jednotka je zpomalena na krátkou chvíli.



Level 1 - 50 strike damage, 10 trvající damage.
Level 2 - 70 strike damage, 20 trvající damage.
Level 3 - 70 strike damage, 40 trvající damage.
Level 4 - 100 strike damage, 50 trvající damage.

Blink Strike (B)

Teleportuje se na hrdinu a zaútočí s bonusovou damage.
Stojí 50 mana.



Level 1 - 30 sec cooldown, dává 30 extra damage.
Level 2 - 20 sec cooldown, dává 60 extra damage.
Level 3 - 10 sec cooldown, dává 90 extra damage.
Level 4 - 5 sec cooldown, dává 120 extra damage. Lze se teleportovat k přátelské jednotce..

Blur (U)

Mortred se stane těžko viditelnou díky rozmazanému tělu. Některé útoky na ní se minou účinkem.



Level 1 - 7% úhyb.
Level 2 - 14% úhyb.
Level 3 - 21% úhyb.
Level 4 - 28% úhyb.

Coup de Graše (C)

Mortred vycvičí své zabijecí schopnosti na vysoký stupeň. Má malou šanci dát 4x vyšší damage než je její základní útok.



Level 1 - 15% šance na 2.0x critical.
Level 2 - 15% šance na 3.0x critical.
Level 3 - 15% šance na 4.0x critical.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Pugna – The Oblivion

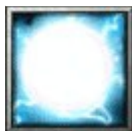
[DISKUTOVAT](#)



Range: 575 | **Primary:** INT | **Speed:** 295 | **Armor:** 0 | **Damage:** 45 - 53
Str: 14 + 1.45 | **Agi:** 13 + 1 | **Int:** 26 + 3.75 | **HP:** 416 | **Mana:** 338

Nether Blast (B)

Vypustí explodující střelu, která ničí jednotky i budovy.



Level 1 - Dává 100 damage jednotkám v dosahu.
Level 2 - Deals 175 damage jednotkám v dosahu.
Level 3 - Deals 250 damage jednotkám v dosahu.
Level 4 - Deals 325 damage jednotkám v dosahu.

Decrepify (C)

Pugna vytvoří kolem jednotky magii. Tato jednotka je poslána do nehmotných plání na nějaký okamžik, snížení rychlosti o 50% a znemožnění jednotce útočit. 40% extra damage ze všech kouzel poslaných na ní.



Level 1 - 13 se cooldown, trvá 2 sec.
Level 2 - 11 se cooldown, trvá 2,5 sec.
Level 3 - 9 se cooldown, trvá 3 sec.
Level 4 - 7 se cooldown, trvá 3.5 sec.

Nether Ward (W)

Vytvoří Nether Ward, který znemožní všem okolním hrdinům regeneraci many a vypustí Mana Flare pokud hrdina zaútočí magií. Trvá 25 sec.



Každý level zvyšuje dosah degenerace od Wardu a Mana Flare.

Life Drain (D)

Pugna magicky vysává život z nepřátelké jednotky.
Trvá 9 sec.



Level 1 - Sání 95 HP/sec .
Level 2 - Sání 140 HP/sec .
Level 3 - Sání 185 HP/sec .

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Leviathan – The Tidehunter

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3,1 | **Damage:** 47 - 53
Str: 22 + 3 | **Agi:** 15 + 1.5 | **Int:** 16 + 1.7 | **HP:** 568 | **Mana:** 208

Gush (G)

Vytvoří ducha přílivu, který ničí nepřítele. Snižuje pohybovou rychlost o 40% a armor.
Trvá 4 sec.



Level 1 - Snižuje armor o 2, dává 110 damage.

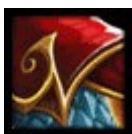
Level 2 - Snižuje armor o 3, dává 160 damage.

Level 3 - Snižuje armor o 4, dává 210 damage.

Level 4 - Snižuje armor o 5, dává 260 damage.

Kraken Shell (K)

Vytvoří trochu brnění kolem Leviathana, které ho chrání před meelee útoky.



Level 1 - Snižuje meelee damage o 5.

Level 2 - Snižuje meelee damage o 10.

Level 3 - Snižuje meelee damage o 15.

Level 4 - Snižuje meelee damage o 20.

Anchor Smash (C)

Leviathan má 20% šanci na otočení a tím bonus damage všem blízkým nepřítelům.



Level 1 - Dává 75 damage v malém dosahu.

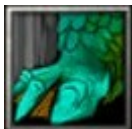
Level 2 - Dává 115 damage v malém dosahu.

Level 3 - Dává 155 damage v malém dosahu.

Level 4 - Dává 200 damage v malém dosahu.

Ravage (V)

Dupne do země a vytvoří skupinu soustředných kruhů z ostunu.



Level 1 - Dává 250 damage. Stun na 1.4 sec.

Level 2 - Dává 350 damage. Stun na 1.8 sec.

Level 3 - Dává 500 damage. Stun na 2.2 sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Atropos – The Bane Elemental

[DISKUTOVAT](#)



Range: 400 | **Primary:** INT | **Speed:** 297 | **Armor:** 4 | **Damage:** 51 - 57
Str: 18 + 2.1 | **Agi:** 18 + 2.1 | **Int:** 18 + 2.1 | **HP:** 492 | **Mana:** 234

Enfeeble (E)

Skvěle snižuje nepřátelské jednotce schopnosti boje. Snižuje jeho damage a regeneraci života. Trvá 40 sec..



Level 1 - Snižuje útočnou damage o 20% a regeneraci života o 1HP/sec.

Level 2 - Snižuje útočnou damage o 40% a regeneraci života o 2HP/sec.

Level 3 - Snižuje útočnou damage o 60% a regeneraci života o 3HP/sec.

Level 4 - Snižuje útočnou damage o 80% a regeneraci života o 4HP/sec.

Brain Sap (B)

Parazituje na vitalní energii jiné jednotky, vysaje nějaké HP.



Level 1 - Vysaje 75 HP.

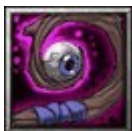
Level 2 - Vysaje 150 HP.

Level 3 - Vysaje 225 HP.

Level 4 - Vysaje 300 HP.

Nightmare (T)

Uvede jednotku do spánku plného nočních můr. Bere 20 damage za sec. Pokud je na jednotku zaútočeno, když spí tak jednotka, která zaútočila dostane efekt Nightmare místo ní.



Level 1 - Trvá 4 sec.

Level 2 - Trvá 5 sec.

Level 3 - Trvá 6 sec.

Level 4 - Trvá 7 sec.

Fiend's Grip (F)

Použije černou magii na uchycení nepřítele a ničí těžce ho zraní. Nemůže se hýbat ani útočit. Trvá 5 sec.



Level 1 - Dává 100 damage za sec, stojí 40 mana a HP/sec.

Level 2 - Dává 155 damage za sec, stojí 60 mana a HP/sec.

Level 3 - Dává 215 damage za sec, stojí 80 mana a HP/sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Rotund'jere – The Necrolyte

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 300 | **Armor:** 0 | **Damage:** 44 - 48
Str: 16 + 2 | **Agi:** 15 + 1.7 | **Int:** 22 + 2.5 | **HP:** 454 | **Mana:** 286

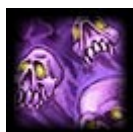
Death Pulse (D)



Necrolyte vypustí vlnu smrti z jeho útrob, která ničí nepřítele a uzdravuje spojence.

Level 1 - 75 damage/50 HP uzdraví.
Level 2 - 125 damage/75 HP uzdraví.
Level 3 - 200 damage/100 HP uzdraví.
Level 4 - 275 damage/130 HP uzdraví.

Heartstopper Aura (E)



Aura 350 range, která způsobuje vysávání síly jen v přítomnosti Rotund'jere.

Level 1 - 9% redukce damage.
Level 2 - 18% redukce damage
Level 3 - 27% redukce damage
Level 4 - 36% redukce damage

Sadist (I)

Za každou zabitou jednotku bonusová mana.



Level 1 - 12 mana za jednotku.
Level 2 - 24 mana za jednotku.
Level 3 - 36 mana za jednotku.
Level 4 - 48 mana za jednotku.

Reaper's Scythe (R)

Probudí v cíli jeho lidskost a dá damage podle toho, kolik jednotce chybí života.
Stun na 1.5 sec.



Level 1 - 0.4 damage za chybějící HP.
Level 2 - 0.6 damage za chybějící HP.
Level 3 - 0.9 damage za chybějící HP.
Scepter Level 4 – 1.1 damage za chybějící HP.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Pudge – The Butcher

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 285 | **Armor:** 2 | **Damage:** 52 - 58
Str: 25 + 3.2 | **Agi:** 14 + 1.5 | **Int:** 14 + 1.5 | **HP:** 625 | **Mana:** 182

Meat Hook (T)

Vystřelí krvavý hák do oblasti s jednotkou. Hák zachytí první jednotku v jeho cestě. Dává damage při cestě zpět k Pudgemu.



Level 1 - 400 range, 100 damage.

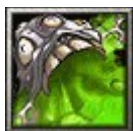
Level 2 - 600 range, 200 damage.

Level 3 - 800 range, 300 damage.

Level 4 - 1000 range, 400 damage.

Rot (R)

Pudge využije nemoc, která je uvnitř něj, dává damage a zpomaluje okolní jednotky, ale ničí i sám sebe.



Level 1 - 25 damage/sec.

Level 2 - 50 damage/sec.

Level 3 - 75 damage/sec.

Level 4 - 100 damage/sec.

Flesh Heap (F)

Pudge je ztvořen na nespočetné uhnulé mrtvoly, což mu dává ochranu před magickými střelami a dává mu šanci zvyšovat si sílu.



Level 1 - 4% magické redukce, 0.3 strength bonus za kill.

Level 2 - 8% magické redukce, 0.6 strength bonus za kill.

Level 3 - 12% magické redukce, 0.9 strength bonus za kill.

Level 4 - 16% magické redukce, 1.2 strength bonus za kill.

Pudge může získávat strength zabíjením vlastních jednotek.

Dismember (D)

Začne ožírat cíl, způsobuje nevýslovnou bolest. Trvá 6(3) sec na všech levelech.



Level 1 - 75 damage/sec.

Level 2 - 125 damage/sec.

Level 3 - 175 damage/sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Barathrum – The Spiritbreaker

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 290 | **Armor:** 5,4 | **Damage:** 42 - 52
Str: 20 + 2 | **Agi:** 17 + 1.7 | **Int:** 15 + 1.8 | **HP:** 530 | **Mana:** 195

Charge of Darkness (C)

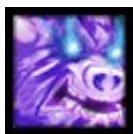
Spiritbreaker zaměří svůj zrak na nepřítele a rozběhne se k němu. Dostává zvýšenou rychlost pohybu a stává se stínem dokud se nepřeruší nebo nezásáhne cíl. Jakmile se vynoří ze stínu šokuje nepřítele a zastaví ho na nějaký čas.



- Level 1 - Zrychluje pomalu, 1sec stun..
- Level 2 - Zrychluje středně rychle, 1.5 sec stun.
- Level 3 - Zrychluje rychle, 2 sec stun.
- Level 4 - Zrychluje velmi rychle, 2.5 sec stun.

Empowering Haste (H)

Dovoluje Spiritbreakerovi rozhýbat jeho zbraní prudčeji, což mu dovoluje mít zvýšenou rychlost pohybu a dát extra damage. Pusobí také na jednotky do 200 AOE.



- Level 1 - Zvyšuje pohybovou rychlost o 2% a damage o 4% jeho pohybové rychlosti.
- Level 2 - Zvyšuje pohybovou rychlost o 4% a damage o 8% jeho pohybové rychlosti.
- Level 3 - Zvyšuje pohybovou rychlost o 6% a damage o 12% jeho pohybové rychlosti.
- Level 4 - Zvyšuje pohybovou rychlost o 8% a damage o 16% jeho pohybové rychlosti.

Greater Bash (T)

Dává 17% šance na bash a odhodí nepřítele.



- Level 1 - 25 bonus damage, 140 knockback.
- Level 2 - 50 bonus damage, 180 knockback.
- Level 3 - 75 bonus damage, 220 knockback.
- Level 4 - 100 bonus damage, 260 knockback.

Nether Strike (E)

Dopraví ho přímo před cílovou jednotku a zaútočí s extra damage. Pokud je naučen Greater Bash, zasáhne jednotku vždy se stunem.



- Level 1 - 100 bonus damage na cíl.
- Level 2 - 200 bonus damage na cíl.
- Level 3 - 300 bonus damage na cíl.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Anub'seran – The Nerubian Weaver

[DISKUTOVAT](#)



Range: 425 | **Primary:** AGI | **Speed:** 290 | **Armor:** 1 | **Damage:** 41 - 51
Str: 14 + 1.9 | **Agi:** 18 + 2.5 | **Int:** 18 + 1.8 | **HP:** 416 | **Mana:** 234

Watcher (W)

Vytvoří neviditelného pomocníka z mrtvoly.



Level 1 - 1 maximum.

Level 2 - 3 maximum.

Level 3 - 5 maximum.

Level 4 - 8 maximum.

Shukuchi (C)

Nerubian se dokáže zneviditelnit a pohybovat velice rychle. Každá jednotka, zkrz kterou projde, dostane 90 damage. Trvá 4 sec.



Level 1 - 13 sec cooldown.

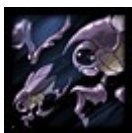
Level 2 - 11 sec cooldown.

Level 3 - 9 sec cooldown.

Level 4 - 7 sec cooldown.

Geminate Attack (K)

Po nabití vystrelí na nepřítele dvojránu.



Level 1 - 7 sec cooldown.

Level 2 - 6 sec cooldown

Level 3 - 5 sec cooldown

Level 4 - 4 sec cooldown

Orb effect.

Time Lapse (T)

Posune se v čase o 5 sec nazpět.



Level 1 - 120 sec cooldown.

Level 2 - 90 sec cooldown.

Level 3 - 60 sec cooldown.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Nevermore – The Shadow Fiend

[DISKUTOVAT](#)



Range: 500 | **Primary:** AGI | **Speed:** 295 | **Armor:** 1 | **Damage:** 35 - 41
Str: 15 + 2 | **Agi:** 20 + 2.4 | **Int:** 18 + 2 | **HP:** 435 | **Mana:** 234

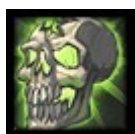
Shadowraze (Z)



Dává Fiendovi sílu soustředit před ním kruhy v různých vzdálenostech.

Level 1 - 75 damage
Level 2 - 150 damage
Level 3 - 225 damage
Level 4 - 300 damage

Necromastery (N)



Kdykoliv Fiend zabije jednotku, uvězní v sobě její duši. Za každou uskladněnou duši získává bonus 2 damage dokud není zabit.

Level 1 - 16 damage limit.
Level 2 - 30 damage limit.
Level 3 - 46 damage limit.
Level 4 - 60 damage limit.

Presence of the Dark Lord (P)



Přítomnost takového strašného ztvoření děsí nepřítele a redukuje jeho armor.

Level 1 - Sníží 1 armor.
Level 2 - Sníží 2 armor.
Level 3 - Sníží 3 armor.
Level 4 - Sníží 4 armor.



Requiem of Souls (R)

Vytvoří děšivé duchy, kteří dají damage všem okolo. Počet duchů je počet duší, které jsou uskladněny a snížení damage a pohybu je úměrné se vzdáleností shadow fienda.

Channeling

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Crixalis – The Sand King

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 2,7 | **Damage:** 43 - 59
Str: 18 + 2.3 | **Agi:** 19 + 2.1 | **Int:** 16 + 1.8 | **HP:** 492 | **Mana:** 208

Burrowstrike (E)

Sand King se zahrabe pod zem, vytvoří si tunel před ním a poboda vše nad ním, pak si vynoří.



Level 1 - 100 damage, 400 maximum range.

Level 2 - 160 damage, 500 maximum range.

Level 3 - 220 damage, 600 maximum range.

Level 4 - 280 damage, 700 maximum range.

Sand Storm (R)

Sand King vytvoří písečnou bouři. Bouře oslepí jeho nepřítel, takže se stane neviditelný. Zároveň nepřátelé berou v bouři damage.



Level 1- 20 damage za second, 200 AOE, neviditelnost trvá 20 sec.

Level 2- 40 damage per second, 250 AOE, neviditelnost trvá 40 sec.

Level 3- 60 damage per second, 300 AOE, neviditelnost trvá 60 sec.

Level 4- 80 damage per second, 350 AOE, neviditelnost trvá 80 sec.

Channeling

Caustic Finale (L)

Každý útok Sand Kinga, který je smrtelný, donutí jednotku, aby explodovala a dala damage okolo sebe.



Level 1 - 90 damage.

Level 2 - 130 damage.

Level 3 - 170 damage.

Level 4 - 220 damage.

Orb efekt.

Epicenter (C)

Zmate zem, která se roztřese. Všechno v epicentru bere damage a je zpomaleno. Čím blíže k epicentru, tím více damage.



Level 1 - 2.0 sec do vykouzlení, 6 pulsůs za 110 damage.

Level 2 - 2.0 sec do vykouzlení, 8 pulsůs za 110 damage.

Level 3 - 2.0 sec do vykouzlení, 10 pulsůs za 110 damage.

Channeling

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Mogul Kahn – The Axe

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 290 | **Armor:** 3,1 | **Damage:** 43 - 47
Str: 19 + 2.5 | **Agi:** 22 + 2.2 | **Int:** 14 + 1.6 | **HP:** 511 | **Mana:** 182

Berserker's Call (E)

Axe se zaměří na nepřátele, které ho nenavídí. Musí útočit za každou cenu. Trvá 1,5/2/2,5/3 sec.



Level 1 - 275 AoE, 5 bonus armor.

Level 2 - 275 AoE, 10 bonus armor.

Level 3 - 275 AoE, 15 bonus armor.

Level 4 - 275 AoE, 20 bonus armor.

Battle Hunger (R)

Sešle na cíl hrozivý zabijácký hlad. Cíl bere damage dokud nezabije jednotku.



Level 1 - 15 damage/sec, trvá 10 sec.

Level 2 - 15 damage/sec, trvá 15 sec.

Level 3 - 20 damage/sec, trvá 20 sec.

Level 4 - 25 damage/sec, trvá 25 sec.

Counter Helix (X)

Axe má šanci na counter helix, náhodně se otočí a dá damage, když je na něj útočeno.



Level 1 - 15% šance na counter. 100 damage.

Level 2 - 15% šance na counter. 125 damage.

Level 3 - 15% šance na counter. 150 damage.

Level 4 - 15% šance na counter. 175 damage.

Culling Blade (C)

Pokud má jednotka určitý počet života, Axe ji zabije okamžitě, jinak dává menší damage.



Level 1 - Dává 150 damage, zabije pokud má cíl méně než 300 života.

Level 2 - Dává 250 damage, zabije pokud má cíl méně než 450 života.

Level 3 - Dává 300 damage, zabije pokud má cíl méně než 625 života.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Strygwyr - The Bloodseeker

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 305 | **Armor:** 5,4 | **Damage:** 53 - 59
Str: 18 + 2 | **Agi:** 24 + 2.6 | **Int:** 18 + 1.7 | **HP:** 592 | **Mana:** 234

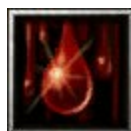
Bloodrage (D)



Vyprovokuje jinou jednotku(ale možno i sam sebe) do neukojiteľnej chuti po krvi.
Tato jednotka nemôže vyvolávať kouzla, má zvýšenou damage a ztrácí trochu života každou sec.
Neblokuje kouzla předmětů.

Level 1 - 20% zvýšení damage, ztrácí 2 HP/sec, trvá. 6 seconds.
Level 2 - 40% zvýšení damage, ztrácí 4 HP/sec, trvá. 9 seconds.
Level 3 - 60% zvýšení damage, ztrácí 6 HP/sec, trvá. 12 seconds.
Level 4 - 80% zvýšení damage, ztrácí 8 HP/sec, trvá. 15 seconds.

Blood Bath (B)



Kdykoliv Strygwyr zabije jednotku, vyválí se v její krvi a tak si doplní životy, když zabije creepa, dostane automaticky % z HP tohoto creepa.

Level 1 - 10% z max HP hrdiny, 5% max HP creepa.
Level 2 - 20% z max HP hrdiny, 10% max HP creepa.
Level 3 - 30% z max HP hrdiny, 15% max HP creepa.
Level 4 - 40% z max HP hrdiny, 20% max HP creepa.

Strygwyr's Thirst (T)



Umožňuje Strygwyrvi vyhledat krvácejícího hrdinu pod 50%HP. Pokud takového odhalí, Strygwyr a jeho spojenci získají plnou viditelnost tohoto hrdiny a má zvýšenou rychlost pohybu. Neviditelní hrdinové mohou být stopováni jen v minimapě.

Level 1 - 11% zvýšení pohybu. Malá oblast.
Level 2 - 22% zvýšení pohybu. Větší oblast.
Level 3 - 33% zvýšení pohybu. Velká oblast.
Level 4 - 44% zvýšení pohybu. Obrovská oblast.

Rupture (R)



Mocným fukem na nepřítele zajistí, že pokud se hrdina hýbe bude krváčet a ztrácet životy.
Pokud Rapture bude dávat více jak 200 damage za 0,25 sec, tak nebude další damage počítána.
Použití Scroll of Townportal nevede k okamžité smrti.

Level 1 - 150 damage, 20% ze vzdálenosti přesunuta do damage. Trvá 5 sec.
Level 2 - 250 damage, 40% ze vzdálenosti přesunuta do damage. Trvá 7 sec.
Level 3 - 350 damage, 60% ze vzdálenosti přesunuta do damage. Trvá 9 sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** STR | **Speed:** 295 | **Armor:** 4.4 | **Damage:** 55 - 65
Str: 23 + 2.7 | **Agi:** 17 + 1.5 | **Int:** 17 + 2 | **HP:** 587 | **Mana:** 221

Death Coil (R)



Polibek smrti, který může ničít nepřátelskou jednotku nebo uzdravit přátelskou za cenu vlastního života. Hodnota many snižována s levely.

- Level 1 - Uzdravuje nebo ničí za 100HP. Dává za 50HP sám sobě.
- Level 2 - Uzdravuje nebo ničí za 150HP. Dává za 75HP sám sobě.
- Level 3 - Uzdravuje nebo ničí za 200HP. Dává za 100HP sám sobě.
- Level 4 - Uzdravuje nebo ničí za 250HP. Dává za 125HP sám sobě.

Aphotic Shield (T)



Vytvoří černou magii kolem přátelské jednotky, vytvoří štít, který absorbuje jistou damage než vyprší. Pokud je štít zničen, do okolí 300 AOE vypustí všechnu damage, kterou absorboval. Pokud je použit ve chvíli, kdy účinkuje borrowed time, damage která je něj poslána ho uzdravuje. Trvá 20 sec.

- Level 1 - 125 damage.
- Level 2 - 175 damage.
- Level 3 - 225 damage.
- Level 4 - 275 damage.

Frostmourne (F)



Abaddon postihne nepřítele Frostmourne mrazící silou každým útokem, způsobuje zvýšení pohybové rychlosti o 10% všem jednotkám, které zaútočí na zpomaleného nepřítele, stejně tak zrychlení útočné rychlosti na omezenou dobu.

- Level 1 - 10% zvýšení útočné rychlosti, zpomalí nepřítele o 5%.
- Level 2 - 20% z výšení útočné rychlosti, zpomalí nepřítele o 10%.
- Level 3 - 30% zvýšení útočné rychlosti, zpomalí nepřítele o 15%.
- Level 4 - 40% zvýšení útočné rychlosti, zpomalí nepřítele o 20%.

Borrowed Time ()



Kdykoliv jeho HP klesne pod 400, zastaví se další snižování života na určitý čas. Nepůsobí proti Culling Blade.

- Level 1 - Trvá 3 sec.
- Level 2 - Trvá 4 sec.
- Level 3 - Trvá 5 sec.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Mercurial - The Avatar of Vengeance

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 295 | **Armor:** 3.7 | **Damage:** 49 - 53
Str: 19 + 2 | **Agi:** 26 + 2.6 | **Int:** 16+ 1.9 | **HP:** 511 | **Mana:** 208



Spectral Dagger (E)

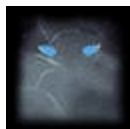
Spectre vystřelí smrtící dýku, která vykouzlí Shadow Path. Dává damage cílům v cestě. Jednotky zasažené Shadow Path také kouzlí Shadow Path. Spectre dostane nulovou kolizi s prostředím a může procházet zkrz neprostupná místa.

Level 1 - Spectre získá 5% rychlosti pohybu, nepříteli se sníží o 5%. Dává 50 damage.

Level 1 - Spectre získá 9% rychlosti pohybu, nepříteli se sníží o 9%. Dává 100 damage.

Level 1 - Spectre získá 14% rychlosti pohybu, nepříteli se sníží o 14%. Dává 150 damage.

Level 1 - Spectre získá 18% rychlosti pohybu, nepříteli se sníží o 18%. Dává 200 damage.



Desolate

Dává bonus damage, který prochází armorem při útoku na hrdinu, který u sebe nemá žádné přátelské jednotky. Funguje s iluzemi.

Level 1 - 15 Bonus Damage.

Level 2 - 25 Bonus Damage.

Level 3 - 35 Bonus Damage.

Level 4 - 45 Bonus Damage.



Dispersion (I)

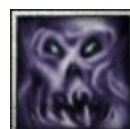
Dává Mercurialce šanci vyhnout se damagí a vypustit ji do okolí. Má malý stun efekt. Může rozptýlit jen tolik max HP kolik má. 400AOE

Level 1 - 4% šance.

Level 2 - 8% šance.

Level 3 - 12% šance.

Level 4 - 16% šance.



Haunt (T)

Vytvoří loveckou iluzi za každým nepřátelským hrdinou. Tyto image jsou nekontrolovatelné, berou 200% damage, dávají 50% damage a každá z nich útočí v páru s jinou. Image také mají schopnost dispersion. Cooldown se snižuje se zvyšujícím levellem.

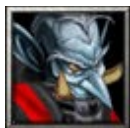
Level 1 - Trvá 4 sec.

Level 2 - Trvá 5 sec.

Level 3 - Trvá 6 sec.

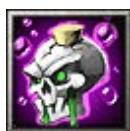
[JDI ZPĚT NA HERU](#)

DISKUTOVAT



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 295 | **Armor:** 0.8 | **Damage:** 34 - 44
Str: 16 + 1.8 | **Agi:** 13 + 1.4 | **Int:** 19 + 2.9 | **HP:** 454 | **Mana:** 247

Paralyzing Casks (C)



Vol'jin vypustí soudky paralyzujícího prášku, který přeskakuje mezi nepříteli, stunuje je na krátký časový okamžik (1 sec hrdiny, 5 sec creepy).

- Level 1 - 2x udeří.
- Level 2 - 4x udeří.
- Level 3 - 6x udeří.
- Level 4 - 8x udeří.

Voodoo Restoration (R)



Vol'jin se zaměří svou voodoo magií na uzdravování spojenců do 400 AOE. Bere 10 mana/sec dokud není deaktivováno.

- Level 1 - Obnovuje 6 HP/sec.
- Level 2 - Obnovuje 12 HP/sec.
- Level 3 - Obnovuje 18 HP/sec.
- Level 4 - Obnovuje 24 HP/sec.

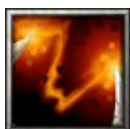
Maledict (E)



Označí oblast pradávým voodoo prokletím. Prokletí hrdinové nebudou jen brát damage po tento čas, ale také budou brát bonus damage každé 4 sec založené na tom, kolik HP ztratili od začátku prokletí. Trvá 12 sec.

- Level 1 - Nepřítel ztrácí 5HP/sec, 10 bonus damage za každých 100HP ztracených od počátku prokletí..
- Level 2 - Nepřítel ztrácí 10HP/sec, 20 bonus damage za každých 100HP ztracených od počátku prokletí..
- Level 3 - Nepřítel ztrácí 15HP/sec, 30 bonus damage za každých 100HP ztracených od počátku prokletí..
- Level 4 - Nepřítel ztrácí 20HP/sec, 40 bonus damage za každých 100HP ztracených od počátku prokletí..

Death Ward (D)



Vytvoří ward s 200HP, 0 střední armor na útok proti hrdinům. Trvá 8 sec.

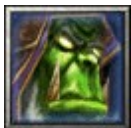
- Level 1 - 60 Chaos Damage.
- Level 2 - 90 Chaos Damage.
- Level 3 - 120 Chaos Damage. Udeří 1x.
- Scepter Level 4 - 150 Chaos Damage. Udeří 2x vystřeluje rychlostí 1 střela za 0.3 sec.

Channeling

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Chen - The Holy Knight

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 295 | **Armor:** 2.1 | **Damage:** 43 - 53
Str: 20 + 1.5 | **Agi:** 15 + 2.1 | **Int:** 21 + 2.8 | **HP:** 530 | **Mana:** 273

Penitence (E)



Potrestá jednotku za hříchy, kterých se dopustila, zpomalí ji a donutí vzít více damage z útoků a magie. Trvá 7 sec.

- Level 1 - 8% snížení pohybové rychlosti, a 7% zvýšená příchozí damage.
- Level 2 - 16% snížení pohybové rychlosti, a 14% zvýšená příchozí damage.
- Level 3 - 24% snížení pohybové rychlosti, a 21% zvýšená příchozí damage.
- Level 4 - 32% snížení pohybové rychlosti, a 28% zvýšená příchozí damage.

Test of Faith (F)



Pokud je vykouzleno na nepřítele, dá různou damage založenou na síle víry nepřítele.

Pokud je vykouzleno na spojence, teleportuje ho přímo k fontáně. Spojenci můžou ignorovat efekt Test of Faith napsáním -disablehelp, a napsáním -enablehelp pokud chtějí pomoc.

Okamžitě teleportuje Chenovy přivlastněné jednotky k fontáně.

- Level 1 - 50-100 damage nepříteli, 6 sec casting čas pro spojence.
- Level 2 - 100-200 damage nepříteli, 5 sec casting čas pro spojence.
- Level 4 - 150-300 damage nepříteli, 4 sec casting čas pro spojence.
- Level 1 - 200-400 damage nepříteli, 3 sec casting čas pro spojence.

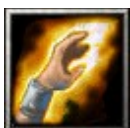
Holy Persuasion (R)



Přebere kontrolu na cílovou jednotkou. Nemůže přivlastnit přátelské jednotky, Ancient jednotky, nepřátelské iluze hrdinů, a jednotky vytvořené z Necronomicon. Pokud má přivlastněná jednotka daný čas života, zemře potom, co její čas vyprší. Pokud si přivlastníte větší počet než je dovoleno, některá z jednotek (nemusí to být nutně poslední) zemře.

- Level 1 - 1 jednotka max. 75 HP Bonus.
- Level 2 - 1 jednotka max. 150 HP Bonus.
- Level 3 - 2 jednotky max. 225 HP Bonus.
- Level 4 - 3 jednotky max. 300 HP Bonus.

Hand of God (D)



Regeneruje vlastní jednotky, což může být slepice, přivlastněné creepy, jednotky z Necronomicon a iluze. Uzdravuje všechny spojenecké hrdiny na mapě. Cooldown 120s.

- Level 1 - 200 HP léčení.
- Level 2 - 300 HP léčení.
- Level 3 - 400 HP léčení.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 100 | **Primary:** AGI | **Speed:** 310 | **Armor:** 1.5 | **Damage:** 56 – 60
Str: 23 + 2.2 | **Agi:** 18 + 1.6 | **Int:** 16 + 1.9 | **HP:** 587 | **Mana:** 208

Wild Axes (W)



Rexxar vrhne své dvě sekerky dopředným směrem., které protnou nepřítele a vrátí se zpět. Každá sekyra může zasáhnou jednotku jen jednou..

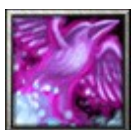
Level 1 - Každá sekyra dává 90 damage.

Level 2 - Každá sekyra dává 120 damage.

Level 3 - Každá sekyra dává 150 damage.

Level 4 - Každá sekyra dává 180 damage.

Call of the Wild (D)



Rexxar vyvolá zdivočelé bestie na pomoc. Doba trvání, síla a počet nestvůr je zvyšován každým levelem. Předchozí vyvolané bestie jsou odstraněny po novém vyvolání. Scout Hawk je trvale neviditelný, ale nevidí neviditelné jednotky.

Level 1 - Vyvolá Scout Hawk.

Level 2 - Vyvolá Scout Hawk a Quilbeast.

Level 3 - Vyvolá Greater Hawk a Quilbeast.

Level 4 - Vyvolá Greater Hawk a Greater Quilbeast.

Beast Rage ()



Když Rexxar útočí na nepřítele jeho zvířecí schopnosti mu umožňují skvělý potenciál v boji s jedním protivníkem. S každým posloupným útokem na jednoho útočníka, Rexxar získává podmíněný zvířecí reflex sebezáchovy, a vylepší každý další nepřerušovaný útok větší rychlostí. Maximum je 100% zvýšení útočné rychlosti. Pokud Rexxar změní cíl jeho útočná rychlost se vrátí do normálu.

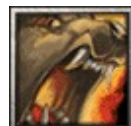
Level 1 - Každý 4 nepřerušovaný útok dává Rexxarovi 10% bonus útočné rychlosti

Level 2 - Každý 3 nepřerušovaný útok dává Rexxarovi 10% bonus útočné rychlosti

Level 3 - Každý 2 nepřerušovaný útok dává Rexxarovi 10% bonus útočné rychlosti

Level 4 - Každý nepřerušovaný útok dává Rexxarovi 10% bonus útočné rychlosti

Primal Roar (R)



Beastmaster vykřikne ohlušující křik, který dává damage a stunuje nepřítele. Nepřátelské jednotky zasažené pokřákem berou malou damage a mají sníženou útočnou a pohybovou rychlost. Díky síle pokřáku, všechny jednotky mezi Beastmasterem a jeho kořistí odhozeny na stranu vytvářející průchozí cestu.

Level 1 - 200 hlavní damage, 2 sec stun. 100 postranní damage, 2 sec zpomalení.

Level 2 - 250 primary damage, 2.75 sec stun. 200 postranní damage, 3 sec zpomalení.

Level 3 - 300 primary damage, 3 sec stun. 300 postranní damage, 4 sec zpomalení.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Jakiro - The Twin Head Dragon

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** INT | **Speed:** 305 | **Armor:** 0.4 | **Damage:** 52 - 64
Str: 24 + 2.3 | **Agi:** 10 + 1.2 | **Int:** 28 + 2.8 | **HP:** 606 | **Mana:** 364

Dual Breath (D)



Jakirovy sourozenecké hlavy vychrlí ledový výbuch s následnou vlnou ohně., každá dává počáteční damage. Nepřátelské jednotky jsou ledem i ohněm zpomaleny a oheň je upaluje další 4 sec.

Level 1 - 35 damage jedno vychrlení, 5 fire damage za sec.

Level 2 - 70 damage jedno vychrlení, 10 fire damage za sec.

Level 3 - 105 damage jedno vychrlení, 15 fire damage za sec.

Level 4 - 140 damage jedno vychrlení, 20 fire damage za sec.

Ice Path (T)



Vytvoří ledovou cestu přímo před Jakirem. Po jedné sekundě tato cesta exploduje a zmrazí blízké nepřátelské jednotky.

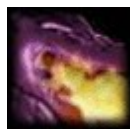
Level 1 - Mrazí na 0.5 sec.

Level 2 - Mrazí na 1 sec.

Level 3 - Mrazí na 1.5 sec.

Level 4 - Mrazí na 2 sec.

Auto Fire ()



Zatímco jedna Jakirova hlava bojuje s nepřítelem, jeho druhá hlava náhodně vystřeluje firebally na blízké nepřátelské jednotky stojící před ním, dává fire damage za sec jednotce v oblasti. Může vystřelit jen maximálně jednou každou sec. Trvá 5 sec.

Level 1 - 25% šance na výstřel fireballu, který dává 10 damage za sec.

Level 2 - 30% šance na výstřel fireballu, který dává 20 damage za sec.

Level 3 - 35% šance na výstřel fireballu, který dává 30 damage za sec.

Level 4 - 40% šance na výstřel fireballu, který dává 40 damage za sec.

Macropyre (R)



Jakiro vypustí ohnivou čáru žhavých plamenů přímo před něj. Každý plamen dává damage za sec po dobu 5 sec., a má 200 AOĚ dosah.. Vzdálenost je zvyšována levellem..

Level 1 - 75 damage za sec.

Level 2 - 125 damage za sec.

Level 3 - 175 damage za sec.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

[DISKUTOVAT](#)



Range: 450 | **Primary:** INT | **Speed:** 300 | **Armor:** 1.1 | **Damage:** 49 - 64
Str: 19 + 1.85 | **Agi:** 15 + 1.4 | **Int:** 26 + 2.8 | **HP:** 511 | **Mana:** 338

Arcane Orb ()



Dává Destroyerovi extra sílu na ničení jeho nepřátel založené na zbývající manové zásobě.

Level 1 - Dává 6% ze zbývající many. Dává 100 bonus damage iluzím a vyvolaným jednotkám.

Level 2 - Dává 7% ze zbývající many. Dává 200 bonus damage iluzím a vyvolaným jednotkám.

Level 3 - Dává 8% ze zbývající many. Dává 300 bonus damage iluzím a vyvolaným jednotkám.

Level 4 - Dává 9% ze zbývající many. Dává 400 bonus damage iluzím a vyvolaným jednotkám.

Astral Imprisonment ()



Teleportuje cílovou přátelskou či nepřátelskou jednotku do hvězdného vězení. Hrdina zůstává oddělený od realného světa na určenou dobu. Pokud je použit na nepřátelského hrdinu, Harbinger absorbuje jeho 2 body inteligence za sec. Inteligence je navrácena po 60 sec. Casting rage je 285

Level 1 - Vyhoštěn na 1 sec.

Level 2 - Vyhoštěn na 2 sec.

Level 3 - Vyhoštěn na 3 sec.

Level 4 - Vyhoštěn na 4 sec.

Essence Aura ()



Kdykoli blízká přátelská jednotka vykouzlí, má šanci obnovit část své manové zásoby. Pasivně přidává Destroyerovi základní manovou zásobu.

Level 1 - 10% šancena obnovu 25% z maximální many. 5% šance na vypuštění Arcane Orb. Pasivně zvyšuje manovou zásobu o 75.

Level 2 - 20% šancena obnovu 25% z maximální many. 10% šance na vypuštění Arcane Orb. Pasivně zvyšuje manovou zásobu o 150.

Level 3 - 30% šancena obnovu 25% z maximální many. 15% šance na vypuštění Arcane Orb. Pasivně zvyšuje manovou zásobu o 225.

Level 4 - 40% šancena obnovu 25% z maximální many. 20% šance na vypuštění Arcane Orb. Pasivně zvyšuje manovou zásobu o 300.

Sanity's Eclipse ()



Obsidian Destroyer dá najevo jeho potenciál naplno; jeho mysl vypustí magickou bouři, která je schopná vetřít se do slabých myslí a zaútočí ničivou silou, dává damage úměrnou k rozdílu mezi jejich inteligencí a Destroyrovou inteligencí násobenou koeficientem. Více odolnější myslí hrdinů jsou více odolnější proti této damage, což je stojí mnoho sil, protože ztrácí 75% jejich many. Hrdinové s větší inteligencí než má Destroyer jsou nepoškozeni.

Level 1 - AOE 400. 10x koef. Hrdinové, kteří dostanou méně jak 100 damage ztrácí 75% z jejich zbývající many

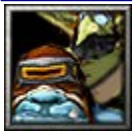
Level 2 - AOE 500. 12x koef. Hrdinové, kteří dostanou méně jak 250 damage ztrácí 75% z jejich zbývající many

Level 3 - AOE 600. 16x koef. Hrdinové, kteří dostanou méně jak 4100 damage ztrácí 75% z jejich zbývající many

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Alchemist – Razzil Darkbrew

[DISKUTOVAT](#)



Range: 128 | **Primary:** STR | **Speed:** 300 | **Armor:** 3.4 | **Damage:** 58 - 67
Str: 26 + 2.7 | **Agi:** 17 + 1.5 | **Int:** 17 + 1.5 | **HP:** 644 | **Mana:** 221

Acid Spray (D)



Rozptyluje vysokotlaký plyn do označené oblasti.. Nepřátelské jednotky, které vstoupí do zamořeného území, berou fyzickou damage a mají snížený armor.. Trvá 12 sec.

Level 1 - 10 damage za sec, snižuje armor o 4.
Level 2 - 20 damage za sec, snižuje armor o 5.
Level 3 - 20 damage za sec, snižuje armor o 6.
Level 4 - 40 damage za sec, snižuje armor o 8.

Unstable Concoction (E)



Chvilí třepe s chemickými lahvičkami, Alchemist pak vrhne jednuna cíl, stunuje na základě toho, jak dlouho třepal.

Level 1 – Připravuje se až 2 sec.
Level 2 – Připravuje se až 3 sec.
Level 3 – Připravuje se až 4 sec.
Level 4 – Připravuje se až 5 sec.

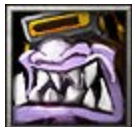
Goblin's Greed (G)



Konvertuje mrtvá těla creepů do zlata. Dostáváte více peněz za každého dalšího zabitého creepa do 20 sec.. Hranice je 36 bonus gold.

Level 1 - 2 bonus gold za nepřítel, 1 sčítací bonus gold.
Level 2 - 4 bonus gold za nepřítel, 2 sčítací bonus gold.
Level 3 - 6 bonus gold za nepřítel, 3 sčítací bonus gold.
Level 4 - 8 bonus gold za nepřítel, 4 sčítací bonus gold.

Chemical Rage (R)



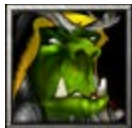
Alchemista donutí jeho Ogre, aby se chemicky znečistila, což způsobí snížení základní útočné rychlosti a zvýšení regenerace životů. Trvá 20 sec.

Level 1 - 1.45 základní útočné rychlosti a 200 Bonus HP a zvýšení regenerace života.
Level 2 - 1.2 základní útočné rychlosti a 400 Bonus HP a zvýšení regenerace života.
Level 3 - 0.95 základní útočné rychlosti a 600 Bonus HP a zvýšení regenerace života.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)

Warlock - Demnok Lannik

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** INT | **Speed:** 305 | **Armor:** 2.4 | **Damage:** 46 - 56
Str: 18 + 2.5 | **Agi:** 10 + 1.0 | **Int:** 24 + 2.7 | **HP:** 492 | **Mana:** 312

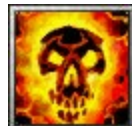
Fatal Bonds (F)



Spojí k sobě 5 nepřátelských jednotek, a způsobuje damage dávanou kterékoli jednotce všem ostatní jednotkám.
Trvá 25 sec.

- Level 1 - 5% damage ostatním označeným jednotkám.
- Level 2 - 10% damage ostatním označeným jednotkám.
- Level 3 - 15% damage ostatním označeným jednotkám.
- Level 4 - 20% damage ostatním označeným jednotkám.

Shadow Word (W)



Jediné slovo zahalí cíl do magie. Přátelským jednotkám způsobí uzdravování, nepřátelské ničí. Nezničí se při útoku.
Trvá 8 sec.

- Level 1 - Uzdravuje 10 nebo ničí za 10 HP/s.
- Level 2 - Uzdravuje 20 nebo ničí za 20 HP/s.
- Level 3 - Uzdravuje 30 nebo ničí za 30 HP/s.
- Level 4 - Uzdravuje 40 nebo ničí za 40 HP/s.

Upheaval (E)



Rozpohybuje vnitřní magii na požadovaném místě, nabíjí sílu, která postupem času nabírá na síle. Může se nabíjet až 10 sec a způsobit snížení pohybové rychlosti až o 84%.

- Level 1 - Zpomaluje až o 7% za sec.
- Level 2 - Zpomaluje až o 14% za sec.
- Level 3 - Zpomaluje až o 21% za sec.
- Level 4 - Zpomaluje až o 28% za sec.

Channeling

Rain of Chaos (R)



Přivolá z nebe Infernala, který při dopadu dává 100 damage a stunuje blízké jednotkyna 1 sec. Životnost Infernala je 45 sec., bere menší damage od kouzel, má trvalý immolation efekt a šanci na Pulverizaci útočené oblasti.

- Level 1 - Přivolá Infernala se slabým Pulvarize a průměrným útokem.
- Level 2 - Přivolá Infernala se lepším Pulvarize a mocným útokem.
- Level 3 - Přivolá Infernala s ničivým Pulvarize a smrtícím útokem.

[JDI ZPĚT NA HERU](#)

Mirana Nightshade - Priestess of the Moon

[DISKUTOVAT](#)



Range: 600 | **Primary:** AGI | **Speed:** 300 | **Armor:** 1.8 | **Damage:** 38 - 49
Str: 17 + 1.85 | **Agi:** 20 + 2.75 | **Int:** 17 + 1.65 | **HP:** 473 | **Mana:** 221

Starfall ()



Svrhne na zem vlnu meteoritů, které ničí všechny blízké nepřátele. Pokud je nepřítel dále než 600 range, máte 60% šanci, že ho Starfall také zasáhne. Jedna náhodná nepřátelská jednotka do 200AOE dostane další zásah, ale poloviční damagí.

Level 1 - 75 damage vlna.
Level 2 - 150 damage vlna.
Level 3 - 225 damage vlna.
Level 4 - 300 damage vlna.

Elune's Arrow ()



Vystřelí ohnivý šíp se smrtelnou precizností, který dává velkou damage a stunuje první jednotku, kterou zasáhne. Délka stunu je závislá na tom, jak daleko je cíl po zásahu, stunuje od 0.5 do 5 sec.

Level 1 - Dává 90 damage.
Level 2 - Dává 180 damage.
Level 3 - Dává 270 damage.
Level 4 - Dává 360 damage.

Leap ()



Miranin divoký Frostsaber skočí přímo do boje, vyzbrojí své spojence zuřivým pokřikem po jejím dopadu, což přidá bonusy k pohybové a útočné rychlosti na 10 sec.

Level 1 - 400 range. 4% zvýšení rychlostí.
Level 2 - 450 range. 8% zvýšení rychlostí.
Level 3 - 500 range. 12% zvýšení rychlostí.
Level 4 - 550 range. 16% zvýšení rychlostí.

Moonlight Shadow ()



Zapnutí Nightshade, způsobí zneviditelnění všech Vašich spojeneckých hrdinů. Pokud vystoupíte z neviditelnosti, sama se znova obnoví po dobu přechodu je vidět Váš lehký stín.

Level 1 - Trvá 7 sec. 2.5 sec přechod zpět.
Level 2 - Trvá 9 sec. 2 sec přechod zpět.
Level 3 - Trvá 11 sec. 1.5 sec přechod zpět.

[JDI ZPĚT NA HERY](#)